

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BURSA KERJA KHUSUS (BKK)
BERBASIS WEB SMKN 01 KELAM PERMAI**

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan
Jurusan Pendidikan Vokasional Ilmu Komputer
Program Studi Pendidikan Komputer



DISUSUN OLEH

VINSENSIUS

NIM: 200309073

**SEKOLAH TINGGI KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
STKIP PERSADA KHATULISTIWA
SINTANG
2024**

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Nama : Vinsensius
NIM : 200309073
Program Studi : Pendidikan Komputer
Jurusan : Vokasional Ilmu Komputer
Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Bursa Kerja
Khusus (BKK) Berbasis Web di SMKN 01
Kelam Permai

Skripsi ini telah disetujui oleh pembimbing dan telah memenuhi syarat untuk diajukan ke Sidang Panitia Ujian Skripsi

Sintang, 17 Juni 2024

Pembimbing I



Yasinta Lisa, S.Si., M.Cs
NIDN.1123078301

Pembimbing II



Yayan Adrianova Eka Tuah, S.Kom., M.Pd
NIDN.1112018902

Di Setuju Oleh :
Ketua STKIP Persada Khatulistiwa Sintang



Didin Syafuddin, S.P., M.Si
NIDN.1102066603

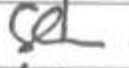
HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Bursa Kerja Khusus (BKK) Berbasis Web di SMKN 01 Kelam Permai”

Nama : Vinsensius
NIM : 200309073
Program Studi : Pendidikan Komputer
Jurusan : Vokasional Ilmu Komputer

Telah dipertahankan dalam Sidang Panitia Skripsi, STKIP Persada Khatulistiwa pada hari Kamis, tanggal 19 April 2024

Tim Penguji;

No	Nama	Jabatan	Paraf
1	Fatkhan Amirul Huda, S.Kom M.Pd	Ketua Penguji	
2	Yasinta Lisa, S.Si., M.Cs	Sekretaris	
3	Antonius Edy Setyawan, S.Kom., M.Pd	Anggota I	
4	Yayan Adrianova Eka Tuah, S.Kom., M.Pd	Anggota II	

Di Setuju Oleh :
Ketua STKIP Persada Khatulistiwa Sintang

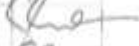
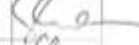
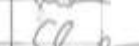
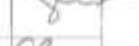
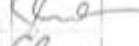


Didin syarifudin, S.P., M.Si
NIDN/1102066603

	PERKUMPULAN BADAN PENDIDIKAN KARYA BANGSA STKIP PERSADA KHATULISTIWA SINTANG SINTANG-KALIMANTAN BARAT <i>Jl. Pertamina Serdang Km.4, Kotak Pos 126, Telp. (0565)2022386, 2022387</i> Email: stkippersada@gmail.com Website: www.persadakhatulistiwa.ac.id		
	KARTU BIMBINGAN TA		
	Kode :	Edisi	Revisi
008FA4-1	1	1	Tanggal Terbit 1 Agustus 2021

CATATAN PEMBIMBING PERTAMA
Hasil Konsultasi Mahasiswa

Nama : Vinsensius
Nim : 200309073
Program Studi : Pendidikan Komputer

No	Tanggal	Keterangan Bimbingan	Paraf
1	26 januari 2024	Konsultasi penentuan judul penelitian dan permasalahan yang akan diteliti	
2	30 januari 2024	Bimbingan penyusunan latar belakang dan rumusan masalah penelitian	
3	1 februari 2024	Perbaikan tujuan penelitian dan manfaat penelitian	
4	3 februari 2024	Konsultasi penyusunan tinjauan pustaka dan kajian teori.	
5	6 februari 2024	Bimbingan penyusunan metode penelitian yang digunakan	
6	8 februari 2024	Perbaikan desain sistem dan alur pengembangan sistem	
7	20 februari 2024	Konsultasi pembuatan diagram sistem (flowchart/UML).	
8	25 februari 2024	Bimbingan perancangan tampilan dan struktur website BKK	
9	1 maret 2024	Konsultasi proses pengembangan sistem berbasis web	
10	5 maret 2024	Bimbingan pengujian sistem pada aspek functional suitability.	
11	25 maret 2024	Konsultasi pengujian usability menggunakan kuesioner.	
14	3 juni 2024	Bimbingan pengujian performance efficiency sistem.	
15	16 juni 2024	Bimbingan penyusunan kesimpulan dan saran penelitian	
16	20 agustus 2024	Pemeriksaan akhir skripsi sebelum ujian sidang.	

Pembimbing Pertama



Yuliana Lisa, S.Si., M.Cs.
NIDN. 1123078301

	PERKUMPULAN BADAN PENDIDIKAN KARYA BANGSA STKIP PERSADA KHATULISTIWA SINTANG SINTANG-KALIMANTAN BARAT <i>Jl. Pertamina Sengkuang Km.4, Kotak Pos 126, Telp. (0565)2022386, 2022387</i> Email: stkippersada@gmail.com Website: www.persadakhatulistiwa.ac.id		
	KARTU BIMBINGAN TA		
	Kode :	Edisi	Revisi
008FA4-1	1	1	Tanggal Terbit 1 Agustus 2021

CATATAN PEMBIMBING KEDUA
Hasil Konsultasi Mahasiswa

Nama : Vinsensius
Nim : 200309073
Program Studi : Pendidikan Komputer

No	Tanggal	Keterangan Bimbingan	Paraf
1	26 januari 2024	Konsultasi penentuan judul penelitian dan permasalahan yang akan diteliti	
2	30 januari 2024	Bimbingan penyusunan latar belakang dan rumusan masalah penelitian	
3	1 februari 2024	Perbaikan tujuan penelitian dan manfaat penelitian	
4	3 februari 2024	Konsultasi penyusunan tinjauan pustaka dan kajian teori.	
5	6 februari 2024	Bimbingan penyusunan metode penelitian yang digunakan	
6	8 februari 2024	Perbaikan desain sistem dan alur pengembangan sistem	
7	20 februari 2024	Konsultasi pembuatan diagram sistem (flowchart/UML).	
8	25 februari 2024	Bimbingan perancangan tampilan dan struktur website BKK	
9	1 maret 2024	Konsultasi proses pengembangan sistem berbasis web	
10	5 maret 2024	Bimbingan pengujian sistem pada aspek functional suitability.	
11	25 maret 2024	Konsultasi pengujian usability menggunakan kuesioner.	
14	3 juni 2024	Bimbingan pengujian performance efficiency sistem.	
15	16 juni 2024	Bimbingan penyusunan kesimpulan dan saran penelitian	
16	20 agustus 2024	Pemeriksaan akhir skripsi sebelum ujian sidang.	

Pembimbing Kedua



Yayan Adrianova Eka Tuah, S.Kom.
NIDN. 111208902

PERNYATAAN KEASLIAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Karya tulis saya, skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar sarjana, baik di STKIP Persada Khatulistiwa maupun di sekolah tinggi/ perguruan tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini adalah murni gagasan, rumusan dan penelitian saya sendiri, tanpa buatan pihak lain, kecuali arahan dari Tim Pembimbing dan arahan dari Tim Penguji
3. Dalam karya saya ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka
4. Pernyataan saya ini dibuat dengan sungguh dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di STKIP Persada Khatulistiwa.

Sintang, 10 Juni 2024
Yang membuat pernyataan



(Vinsensius)
NIM. 200309073

Motto

"Pekerja keras tidak pernah kehilangan."

- Elon Musk

PERSEMBAHAN

Puji dan Syukur peneliti panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya saya dapat menyelesaikan skripsi ini:

Skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Orang tua ku tercinta, terutama bapak dan mamak. Terimakasih yang tak terhingga atas segala doa, kasih sayang dan kerja keras serta dukungan moril maupun material serta pengorbanan yang tulus sampai selama ini.
2. Terimakasih tak terhingga saya ucapkan kepada teman-teamnku jovi, aldi, duli teddy andre dan angga yang telah memberikan motivasi, semangat dan kasih sayang yang tiada hentinya sehingga selalu memberikan warna dalam proses menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
3. Keluarga besar ku yang telah mendorong ku yang selalu mendorongku, menyemangatiku, memberikan masukan, bantuan moril maupun material hingga aku sampai seperti ini.
4. Sahabat ku di kampus biru tercinta yang memberikan dukungan dan motivasi untuk tetap semangat dalam penyusunan skripsi ini khususnya kelas A3 Pendidikan Komputer.
5. Kepada teman-temanku yang selalu mewarnai hariku sehingga aku mampu melalui berbagai kesulitan yan selalu menghalangi perjuanganku.
6. Kedua pembimbingku, Ibu Yasinta Lisa, S.Si.,M.Cs. selaku pembimbing pertama akademik dan Bapak Yayan Adrianova Eka Tuah, S.Kom.,M.Pd. selaku dosen pembimbing kedua. Terimakasih tak terhingga atas bimbingan, saran, dukungan dan motivasi dalam penyusunan skripsi ini, sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
7. Keluarga besar STKIP Persada Khatulistiwa Sintang, teristimewa untuk seluruh dosen Program Studi Pendidikan Komputer, dan keluarga besar program studi pendidikan komputer, terimakasih tak terhingga telah memberikan materi dan semua masukan selama proses perkuliahan yang tak terbalaskan telah memberikan bekal masa depan yang akan saya raih.
8. Dan terakhir untuk almamater STKIP Persada Khatulistiwa Sintang, yang telah memberikan warna kehidupan pendidikan yang bermutu, mandiri, dan berkualitas.

ABSTRAK

Vinsensius . 2024. Perancangan Sistem Informasi Bursa Kerja Khusus (BKK) Berbasis Web di SMKN 01 Kelam Permai. Skripsi, Program Studi Pendidikan Komputer STKIP Persada Khatulistiwa Sintang. Pembimbing 1: Yasinta Lisa, S.Si.,M.Cs. Pembimbing 2: Yayan Adrianova Eka Tuah, S.Kom.,M.Pd.

Kata Kunci: *Sistem Informasi, Bursa Kerja Khusus (BKK), Website*

Penelitian ini di latar belakang oleh penyebaran informasi lowongan kerja dan pengelolaan data lulusan di SMK N 1 Kelam Permai masih dilakukan secara terbatas sehingga belum optimal dalam membantu alumni memperoleh pekerjaan. Oleh karena itu, diperlukan suatu sistem yang dapat mempermudah pengelolaan dan penyebaran informasi lowongan kerja secara efektif. Penelitian ini bertujuan untuk merancang Sistem Informasi Bursa Kerja Khusus (BKK) berbasis web di SMK N 1 Kelam Permai. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode Research and Development (R&D) dengan model pengembangan System Development Life Cycle (SDLC) menggunakan pendekatan Waterfall yang meliputi tahapan analisis, desain, pengembangan, implementasi, dan evaluasi. Tahap analisis dilakukan untuk mengidentifikasi kebutuhan sistem dan karakteristik pengguna. Teknik pengumpulan data yang digunakan yaitu wawancara untuk mengetahui kebutuhan pengguna, angket kuesioner untuk menguji kelayakan pada aspek *functional suitability* dan *usability*, serta observasi untuk pengujian aspek *performance efficiency*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem yang dikembangkan berupa sistem informasi pendaftaran lowongan pekerjaan berbasis web. Berdasarkan hasil pengujian, sistem memperoleh tingkat kelayakan 100% pada aspek *functional suitability* dengan kriteria sangat layak, 96,62% pada aspek *usability* dengan kriteria sangat layak, serta 86,12% pada uji lapangan dengan kriteria sangat layak. Selain itu, pengujian *performance efficiency* menunjukkan hasil grade A pada 21 halaman dari total 21 halaman sistem yang diuji. Kesimpulannya, sistem informasi Bursa Kerja Khusus (BKK) berbasis web yang dikembangkan dinyatakan sangat layak digunakan sebagai media pengelolaan dan penyebaran informasi lowongan pekerjaan bagi lulusan SMK N 1 Kelam Permai. Sistem ini diharapkan dapat membantu pihak sekolah, alumni, dan perusahaan dalam mempermudah akses informasi serta meningkatkan peluang kerja bagi para lulusan.

ABSTRACT

Vincent. 2024. Design of a Web-Based Special Job Fair (BKK) Information System at SMKN 01 Kelam Permai. Thesis, Computer Education Study Program STKIP Persada Khatulistiwa Sintang. Supervisor 1: Yasinta Lisa, S.Sc., M.Cs. Supervisor 2: Yayan Adrianova Eka Tuah, S.Kom., M.Pd.

Keywords: *Information System, Special Job Exchange , Website*

This research was motivated by the limited dissemination of job vacancy information and the management of graduate data at SMK N 1 Kelam Permai, which has not been optimal in helping alumni obtain employment. Therefore, a system is needed to facilitate the management and dissemination of job vacancy information effectively. This study aims to design a web-based Special Job Exchange (BKK) Information System at SMK N 1 Kelam Permai. The method used in this research is Research and Development (R&D) with the System Development Life Cycle (SDLC) development model using the Waterfall approach, which includes the stages of analysis, design, development, implementation, and evaluation. The analysis stage was conducted to identify system requirements and user characteristics. The data collection techniques used were interviews to determine user needs, questionnaires to test feasibility in terms of functional suitability and usability, and observation to test the performance efficiency aspect. The results of the study indicate that the developed system is a web-based job vacancy registration information system. Based on the testing results, the system achieved a feasibility level of 100% in the functional suitability aspect with a very feasible criterion, 96.62% in the usability aspect with a very feasible criterion, and 86.12% in field testing with a very feasible criterion. In addition, the performance efficiency testing showed Grade A results on 21 pages out of a total of 21 pages tested. In conclusion, the developed web-based Special Job Exchange (BKK) information system is considered highly feasible to be used as a medium for managing and disseminating job vacancy information for graduates of SMK N 1 Kelam Permai. This system is expected to assist the school, alumni, and companies in facilitating access to information and increasing employment opportunities for graduates.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, atas anugrah dan karunia-Nya yang sangat luar biasa sehingga penulis skripsi dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Bursa Kerja Khusus (BKK) Berbasis Web di SMKN 01 Kelam Permai”** dapat terselesaikan sebagaimana mestinya.

Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini tidak akan terwujud tanpa adanya bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Oleh sebab itu penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Yasinta Lisa, S.Si., M.Cs sebagai Dosen Pembimbing sekaligus dosen pembimbing akademik saya yang telah memberikan banyak arahan, pertunjuk, semangat serta bimbingan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik dan lancar;
2. Yayan Adrianova Eka Tuah, S.Kom., M.Pd selaku Dosen Pembimbing Kedua yang telah banyak memberikan saran, bantuan dan koreksi atas kesalahan dalam penulisan Skripsi ini;
3. Fatkhan Amirul Huda, S.Kom M.Pd selaku Ketua Program Studi Pendidikan Komputer yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran dalam menyetujui Skripsi ini;
4. Didin Syafruddin, S.P, M.Si selaku Ketua STKIP Persada Khatulistiwa Sintang, yang sudah memberikan kesempatan serta kemudahan dalam menyelesaikan skripsi;
5. Dr.Drs Y. A. T Lukman Riberu, M.Si., selaku Ketua Badan Perkumpulan Kelam permai Sintang, yang telah membantu dalam menyediakan sarana dan prasarana dalam perkuliahan di kampus tercinta ini;
6. Bapak Ibu Dosen Program Studi Pendidikan Komputer STKIP Persada Khatulistiwa Sintang yang telah terlibat dalam membantu memberikan semangat serta motivasi dalam menyelesaikan skripsi ini;
7. Seluruh Staf Akademik dan Administrasi STKIP Persada Khatulistiwa Sintang yang telah membantu dalam urusan administrasi dalam proses perkuliahan;

8. Rekan Mahasiswa Kelas A3 Pendidikan komputer yang telah berjuang bersama dan memberikan motivasi dalam menyelesaikan skripsi ini;
9. Kedua orang tua yang selalu ada untuk mendukung memberikan semangat untuk bisa menyelesaikan skripsi ini dengan tepat waktu;
10. Kepada teman-teman seperjuangan yang sudah memberikan semangat untuk dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.

Penulis sudah berusaha semaksimal mungkin dalam penyusunan skripsi ini. Sehingga penulis mengharapkan kritikan dan saran yang bersifat membangun demi penyempurnaan skripsi kedepannya. Penulis juga berharap nantinya semoga Skripsi ini dapat memberikan manfaat dalam menambah ilmu pengetahuan bagi penulis khususnya dan bagi semua orang pembaca pada umumnya.

Sintang 10 Mei 2024

Penulis

Vinsensius
200309073

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	iv
CATATAN PEMBIMBING PERTAMA	v
CATATAN PEMBIMBING KEDUA.....	vi
MOTTO.....	vii
PERSEMBAHAN	viii
ABSTRAK	ix
KATA PENGANTAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan masalah.....	5
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Manfaat Penelitian.....	6
E. Spesifikasi Produk Yang Dikembangkan	7
F. Asumsi dan Keterbatasan Perancangan.....	8

BAB II LANDASAN TEOR	9
A. Kajian Teoritik	9
B. Kajian Penelitian yang Relevan	21
C. Kerangka Berpikir	26
D. Pertanyaan atau Hipotesis Penelitian.....	29
BAB III METODE PENELITIAN.....	30
A. Model Perancangan	30
B. Prosedur Perancangan	30
C. Uji Coba Produk.....	54
D. Desain Uji Coba Produk.....	54
E. Subyek Ujicoba	55
F. Jenis Data	55
G. Instrumen Pengumpulan Data	56
H. Teknik Analisis Data	60
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	73
A. Hasil Penelitian	73
C. Pembahasan Produk Akhir	102
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	109
A. Kesimpulan	110
C. Implikasi	110
D. Saran	110
DAFTAR PUSTAKA.....	111
LAMPIRAN.....	115

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel.3.1 Analisis Kebutuhan Fungsi.....	32
Tabel 3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	34
Tabel 3.3 Kebutuhan Perangkat Keras.....	34
Tabel 3.4 Deskripsi pengguna pada Use Case Diagram.....	35
Tabel 3.5 Definisi Use Case Admin.....	35
Tabel 3.6 Definisi Use Case Alumni.....	37
Tabel 3.7 Skenario Use Case Menambah Informasi Lowongan.....	38
Tabel 3.8 Skenario Use Case Lamar Lowongan.....	39
Tabel 3.9 Skenario Use Case Download PDF.....	39
Tabel 3.10 Implementasi Tabel User.....	40
Tabel 3.11 Implementasi Tabel informasi.....	42
Tabel 3.12 Implementasi Tabel industri.....	42
Tabel 3.13 Data Jurusan Di SMKN Kelam Permai.....	56
Tabel 3.14 lembar kisi-kisi instrumen ahli media.....	56
Tabel 3.15 lembar kisi-kisi instrumen Siswa/alumni.....	59
Tabel 3.16 kriteria tanggapan guru dan siswa.....	59
Tabel 3.17 kriteria tanggapan guru dan siswa.....	60
Tabel 3.18 kriteria observasi.....	76
Tabel 4.1 Tabel 4.1 Hasil Uji Validitas	77
Tabel 4.2 Hasil Uji Coba Instrumen Angket Efektivitas.....	77

Tabel 4.3 Hasil Uji Angket Respon Alumni	78
Tabel 4.4 Hasil Uji Kelayakan oleh Ahli Media.....	79
Tabel 4.5 Hasil Pengujian Aspek Functional Suitability	82
Tabel 4.6 Hasil Pengujian Performance Efficiency	92
Tabel 4.7 Hasil Uji Respon Alumni	93

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Kerangka Berfikir.....	28
Gambar 3.2 Tahap perancangan metode Waterfall.....	31
Gambar 3.7 Use Case Diagram Admin.....	36
Gambar 3.3 Use Case Diagram user.....	38
Gambar 3.3 Activity Diagram Tambah Informasi	40
Gambar 3.4 Activity Diagram Detail Informasi.....	41
Gambar 3.5 Activity Diagram Lamar Lowongan	42
Gambar 3.6 Activity Diagram Ubah Status Pelamar.....	43
Gambar 3.7 Diagrams Level 0	45
Gambar 3.8 Diagrams level 1	45
Gambar 3.9 Diagrams level 2	46
Gambar 3.10 Diagrams level 2	46
Gambar 3.11 Entity Relationship Diagram.....	47
Gambar 3.12 Desain Interface Halaman Tambah Informasi.....	49
Gambar 3.13 Detail Informasi.....	50
Gambar 3.14. Lamaran Saya.....	50
Gambar 3.15. Status Pelamar.....	51
Gambar 3.16. Potongan Program Kelas Routes.....	52
Gambar 3.17. Potongan Program Kelas Model.....	52
Gambar 3.18. Potongan Program Kelas Controller.....	52
Gambar 3.19 Potongan Program Kelas View.....	53
Gambar 4.1 input alumni sebelum di revisi	96
Gambar 4.2 input alumni sudah di revisi	96
Gambar 4.3 Input Perumahan sebelum di revisi	96
Gambar 4.4 Input Perumahan sudah di revisi	96
Gambar 4.5 flowchart.....	101
Gambar 4.6 Bagian Login.....	102
Gambar 4.7 Register.....	103
Gambar 4.8 Halaman Menu utama admin.....	104
Gambar 4.9 Halaman tampilan utama mitra.....	105
Gambar 4.10 Tampilan buka lowongan.....	106
Gambar 4. 11 Tampilan Halaman daftar lowongan.....	107

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman:
Lampiran 1 Wawancara.....	114
Lampiran 2 Angket.....	115
Lampiran 3 Lembar Wawancara Siswa.....	116
Lampiran 4 Kisi-Kisi Pedoman Respon guru tim BKK.....	117
Lampiran 5 Lembar observasi sekolah.....	118
Lampiran 6 Instrumen penilaian ahli media.....	119
Lampiran 7 Lembar Rekapitulasi Siswa kelas Xii.....	120
Lampiran 8 rekapitulasi angket alumni.....	121
Lampiran 9 tampilan code.....	122
Lampiran 10 tampilan interface.....	123
Lampiran 11 Foto implementasi Kesiswa Kelas XII.....	124
Lampiran 12 Foto implementasi Ke guru.....	125