

menggunakan model *role playing*. Hasil wawancara siswa yang peneliti berikan kepada siswa berdasarkan indikator maka respon siswa diperoleh kesimpulan dari hasil wawancara yaitu siswa mengikuti pembelajaran dengan sangat senang dan siswa bersemangat dalam kegiatan belajar materi berbicara dialog drama menggunakan model *role playing*.

B. Saran

1. Bagi siswa

Siswa diharapkan untuk lebih maksimal dan mampu mengembangkan wawasan dan potensinya secara optimal khususnya berbicara dialog drama menggunakan model *role playing*.

2. Bagi guru

Guru harus lebih kreatif dan inovatif mencari metode mengajar dan menggunakannya dengan baik, khususnya mata pelajaran bahasa Indonesia dengan tujuan agar siswa termotivasi, aktif, kreatif, dan tidak bosan mengikuti pembelajaran sehingga mampu meningkatkan hasil belajar siswa.

3. Bagi sekolah

Pihak sekolah lebih memperhatikan metode pembelajaran yang digunakan guru dalam proses belajar mengajar agar mampu meningkatkan hasil belajar siswa dan merangsang siswa untuk lebih aktif.

4. Bagi pembaca

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi kepada pembaca untuk mencari kelebihan dan manfaat metode pembelajaran lainnya.

5. Bagi peneliti selanjutnya

Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi pedoman atau referensi untuk membuat suatu karya tulis ilmiah selanjutnya dan dapat dijadikan acuan dalam melaksanakan penelitian selanjutnya.