

Lampiran 1 Surat Permohonan Validasi Instrument Penelitian

	PERKUMPULAN BADAN PENDIDIKAN KARYA BANGSA STKIP PERSADA KHATULISTIWA SINTANG SINTANG-KALIMANTAN BARAT <i>Jl. Pertamina Sengkuang Km.4, Kotak Pos 126, Telp. (0565)2022386, 2022387</i> <i>Email: stkippersada@gmail.com Website: www.stkippersada.ac.id</i>		
	FORMULIR SURAT PERMOHONAN VALIDASI INSTRUMEN PENELITIAN TA		
Kode :	Edisi	Revisi	Tanggal Terbit
018FA3-1	I	I	1 Agustus 2021

Hal : Permohonan Validasi Instrumen TA
 Lampiran : 1 Bandel

Kepada Yth,
 Ibu Lusila Parida, M.Pd
 Dosen Prodi Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Sehubungan dengan pelaksanaan Tugas Akhir (TA), dengan ini saya:

Nama : Tia Tira
 NIM : 2112061921
 Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar
 Judul TA : Analisis Dampak Kebiasaan Bermain Game Online Terhadap Gaya
 Bahasa dan Komunikasi Siswa Kelas V SD Negeri 06 Sintang Tahun Pelajaran 2024/2025

Dengan hormat mohon Bapak berkenan memberikan validasi terhadap instrumen penelitian TA yang telah saya susun. Sebagai bahan pertimbangan, bersama ini saya lampirkan: (1) proposal TA, (2) kisi-kisi instrumen penelitian TA, dan (3) draf instrumen penelitian TA.

Demikian permohonan saya, atas bantuan dan perhatian Ibu diucapkan terima kasih.

Sintang, April 2025
 Pemohon

Tia Tira
 NIM. 2112061921

Mengetahui
 Kaprodi Pendidikan Guru Sekolah Dasar


Eliana Yuniha Seran, M.Pd
 NUPTK. 1960762660300002

Validator

Lusila Parida, M.Pd
 NUPTK. 1362764665231113

Lampiran 2 Surat Pernyataan Validasi Instrument Penelitian

	PERKUMPULAN BADAN PENDIDIKAN KARYA BANGSA STKIP PERSADA KHATULISTIWA SINTANG SINTANG-KALIMANTAN BARAT Jl. Pertamina Sengkuang Km.4, Kotak Pos 126, Telp. (0565)2022386, 2022387 Email: stkippersada@gmail.com Website: www.stkippersada.ac.id		
	FORMULIR SURAT PERNYATAAN VALIDASI INSTRUMEN PENELITIAN TA		
Kode :	Edisi	Revisi	Tanggal Terbit
019FA3-1	1	1	1 Agustus 2021

SURAT PERNYATAAN VALIDASI INSTRUMEN PENELITIAN TA

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Lusila Parida, M.Pd.
 NUPTK : 1362764665231113
 Jabatan : Dosen Prodi PGSD

menyatakan bahwa instrumen penelitian TA atas nama mahasiswa:

Nama : Tia Tira
 NIM : 2112061921
 Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar
 Judul TA : Analisis Dampak kebiasaan bermain game online terhadap gaya bahasa dan komunikasi siswa kelas V SD Negeri 06 Sintang Tahun Ajaran 2024/2025

Setelah dilakukan kajian atas instrumen penelitian TA tersebut dapat dinyatakan:

☐	Layak digunakan untuk penelitian
☒	Layak digunakan dengan perbaikan
☐	Tidak layak digunakan untuk penelitian yang bersangkutan

dengan catatan dan saran/perbaikan sebagaimana terlampir.

Demikian agar dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Sintang, 8 Mei 2025
 Validator



Lusila Parida, M.Pd.
 NUPTK. 1362764665231113

☐ Ber tanda ✓
 Catatan:

Lampiran 3 Surat Hasil Validasi Instrument Penelitian

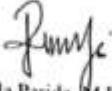
	PERKUMPULAN BADAN PENDIDIKAN KARYA BANGSA STKIP PERSADA KHATULISTIWA SINTANG SINTANG-KALIMANTAN BARAT <i>Jl. Pertamina Sengkuang Km 4, Kotak Pos 126, Telp. (0565)2022586, 2022587</i> <i>Email: stkippersada@gmail.com Website: www.stkippersada.ac.id</i>		
	FORMULIR SURAT PERNYATAAN VALIDASI INSTRUMEN PENELITIAN TA		
	Kode : 0191A3-I	Edisi I	Revisi I

HASIL VALIDASI INSTRUMEN PENELITIAN TA

Nama Mahasiswa : Tia Tira
 NIM : 2112061921
 Judul TA : Analisis Dampak kebiasaan bermain game online terhadap gaya bahasa dan komunikasi siswa kelas V SD Negeri 06 Sintang Tahun Ajaran 2024/2025

No.	Variabel	Saran/Tanggapan
Komentar Umum/Lain-lain:		Layak dengan revisi

Sintang.....2025
 Validator


Lusila Parida, M.Pd.
 NUPTK. 1362064665231113

Lampiran 3 Surat Hasil Validasi Instrument Penelitian

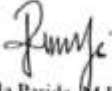
	PERKUMPULAN BADAN PENDIDIKAN KARYA BANGSA STKIP PERSADA KHIATULISTIWA SINTANG SINTANG-KALIMANTAN BARAT <i>Jl. Pertamina Sengkuang Km 4, Kotak Pos 126, Telp. (0565)2022586, 2022587</i> <i>Email: stkippersada@gmail.com Website: www.stkippersada.ac.id</i>		
	FORMULIR SURAT PERNYATAAN VALIDASI INSTRUMEN PENELITIAN TA		
Kode :	Edisi	Revisi	Tanggal Terbit
019F A3-I	I	I	1 Agustus 2021

HASIL VALIDASI INSTRUMEN PENELITIAN TA

Nama Mahasiswa : Tia Tira
 NIM : 2112061921
 Judul TA : Analisis Dampak kebiasaan bermain game online terhadap gaya bahasa dan komunikasi siswa kelas V SD Negeri 06 Sintang Tahun Ajaran 2024/2025

No.	Variabel	Saran/Tanggapan
Komentar Umum/Lain-lain:		Layak dengan revisi

Sintang.....2025
 Validator


Lusila Parida, M.Pd.
 NUPTK. 1362064665231113

Lampiran 4 Hasil Observasi Siswa

Hasil Observasi Siswa
 Analisis Dampak Kebiasaan Bermain *Game Online* Terhadap Gaya Bahasa dan
 Komunikasi Siswa SD Negeri 06 Sintang

No	Perilaku yang diamati	Muncul	Tidak Muncul	keterangan
1	Siswa bermain <i>game online</i> free fire, mobile legends, dan PUBG	✓		Siswa kelas VB rata-rata bermain <i>game online</i> Free Fire, mobile legends dan PUBG
2	Siswa bermain <i>game online offline</i>		✓	Siswa lebih dominan bermain <i>game online</i> sementara permainan offline juga muncul namun tidak dominan
3	Siswa bermain <i>game online</i> di rumah	✓		Sebagian besar siswa bermain <i>game online</i> di rumah masing-masing
4	Siswa bermain <i>game online</i> diluar rumah (di rumah teman atau di warung)	✓		Ada bebera siswa yang bermain <i>game online</i> di warung tenda atau wifi tenda tetangga
5	Siswa bermain <i>game online</i> lebih dari 1 jam	✓		Siswa bermain <i>game online</i> lebih dari satu jam per hari
6	Siswa bermain <i>game online</i> sampai larut malam		✓	
7	Penyebab bermain <i>game online</i> dari teman	✓		Salah satu faktor utama yang mempengaruhi siswa bermain <i>Game</i> yaitu dari temannya sendiri
8	Penyebab bermain <i>game</i>			

	online keinginan diri sendiri	✓		Siswa ingin bermain game online juga keinginan dirinya sendiri, ingin memainkan game online
9	Penyebab bermain game online dari keluarga		✓	
10	Perbedaan gaya berbicara antar siswa	✓		Ditemukan bahwa terdapat ada perbedaan gaya berbicara antar siswa
11	Siswa menggunakan bahasa yang terbuka	✓		Beberapa siswa menggunakan bahasa yang terbuka saat berkomunikasi
12	Tingkat kesopanan berbahasa siswa saat berkomunikasi		✓	Dalam berkomunikasi, sebagian siswa masih menunjukkan tingkat kesopanan dengan baik, namun ada beberapa siswa yang kurang sopan saat berbicara
13	Menggunakan bahasa peduli dan membahagi perasaan orang lain, serta tidak menyinggung orang lain		✓	Siswa umumnya menggunakan bahasa yang menunjukkan kepedulian namun ada sebagian siswa yang tidak memperdulikan perasaan orang lain ketika mereka menggunakan bahasa yang kurang sopan mereka tidak peduli dengan perasaan orang
14	Kata atau istilah yang digunakan siswa dalam berkomunikasi	✓		Ditemukan bahwa ada beberapa siswa yang menggunakan istilah didalam game bahasa yang disebut didalam game online
15	Bicara santai ke teman dengan bahasa gaul	✓		Dalam pergaulan dengan teman, siswa banyak yang berbicara menggunakan bahasa gaul atau santai
16	Siswa sering berbahasa kasar saat berbicara dengan teman	✓		Siswa juga sering berbahasa kasar saat berbicara dengan teman sebayanya
17	Siswa sering			

	menggunakan istilah dalam <i>game online</i>	✓		
18	Keterampilan berbicara seperti intonasi serta kemampuan mendengarkan lawan bicara	✓		Siswa menunjukkan keterampilan berbicara yang cukup baik, ditandai dengan penggunaan intonasi yang sesuai dan kemampuan untuk mendengarkan lawan bicara
19	Kejelasan menyampaikan pesan	✓		Siswa mampu mendengar dan pisan dengan jelas dalam berkomunikasi sehari-hari
20	Siswa berkomunikasi dengan teman dengan bahasa yang gaul	✓		Siswa sering menggunakan bahasa gaul saat berkomunikasi dengan teman-temannya di dalam kelas atau di sekolah
21	Sikap ekspresi dalam berkomunikasi	✓		Siswa menunjukkan sikap ekspresif
22	Berbicara menggunakan nada yang kasar	✓		Masih ada siswa yang menggunakan bahasa yang kasar

Lampiran 5 Lembar Angket

ANGKET PENELITIAN

A. Identitas Responden (Siswa)

Nama : AULIA Salsal FitriKelas : 5B

B. Petunjuk Pengisian

1. Jawablah pernyataan di bawah ini dengan sejujurnya sesuai dengan yang saudara/i alami.
2. Bacalah setiap pernyataan dengan cermat, lalu berikan tanda silang (✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat atau kebiasaan Anda.
3. Setiap jawaban saudara/i akan digunakan untuk kepentingan penelitian ilmiah.
4. Skala penilaian angket menggunakan pilihan berikut:
 S = Selalu = 4
 SR = Sering = 3
 J = Jarang = 2
 TP = Tidak Pernah = 1
5. Terima kasih atas partisipasi dan kerja sama Anda.
6. Selamat mengerjakan.

No	Pertanyaan	S	SR	J	TP
1	Saya sering bermain game mobile legends		✓		
2	Saya sering bermain game Free Fire				✓
3	Saya sering bermain game PUBG				✓
4	Saya bermain lebih dari 4 jam dalam sehari				✓
5	Saya sering lupa waktu, lupa makan dan lupa mengerjakan tugas sekolah akibat terlalu lama				✓

	bermain <i>game online</i>				
6	Teman saya sering mengajak saya bermain <i>game online</i>		✓		
7	Saya membanting Hp ketika saya kalah bermain <i>game online</i>				✓
8	Saya bermain <i>game online</i> menggunakan HP saya sendiri	✓			
9	Saya sering berkata kasar pada saat bermain <i>game online</i>			✓	
10	Saya berbahasa menggunakan bahasa yang gaul berbicara dengan teman	✓			

ANGKET PENELITIAN

A. Identitas Responden (Siswa)

Nama : Arsa Anggara Sahgati

Kelas : VB

B. Petunjuk Pengisian

1. Jawablah pernyataan di bawah ini dengan sejujurnya sesuai dengan yang saudara/i alami.
2. Bacalah setiap pernyataan dengan cermat, lalu berikan tanda silang (✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat atau kebiasaan Anda.
3. Setiap jawaban saudara/i akan digunakan untuk kepentingan penelitian ilmiah.
4. Skala penilaian angket menggunakan pilihan berikut:
 S = Selalu = 4
 SR = Sering = 3
 J = Jarang = 2
 TP = Tidak Pernah = 1
5. Terima kasih atas partisipasi dan kerja sama Anda.
6. Selamat mengerjakan.

No	Pertanyaan	S	SR	J	TP
1	Saya sering bermain game mobile legends		✓		
2	Saya sering bermain game Free Fire			✓	
3	Saya sering bermain game PUBG				✓
4	Saya bermain lebih dari 4 jam dalam sehari			✓	
5	Saya sering lupa waktu, lupa makan dan lupa mengerjakan tugas sekolah akibat terlalu lama				✓

	bermain <i>game online</i>				
6	Teman saya sering mengajak saya bermain <i>game online</i>	✓			
7	Saya membanting Hp ketika saya kalah bermain <i>game online</i>				✓
8	Saya bermain <i>game online</i> menggunakan HP saya sendiri	✓			
9	Saya sering berkata kasar pada saat bermain <i>game online</i>		✓		
10	Saya berbahasa menggunakan bahasa yang gaul berbicara dengan teman	✓			

ANGKET PENELITIAN

A. Identitas Responden (Siswa)

Nama : **Dania & Chrisneude**

Kelas : **VB**

B. Petunjuk Pengisian

1. Jawablah pernyataan di bawah ini dengan sejujurnya sesuai dengan yang saudara/i alami.
2. Bacalah setiap pernyataan dengan cermat, lalu berikan tanda silang (✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat atau kebiasaan Anda.
3. Setiap jawaban saudara/i akan digunakan untuk kepentingan penelitian ilmiah.
4. Skala penilaian angket menggunakan pilihan berikut:
 S = Selalu = 4
 SR = Sering = 3
 J = Jarang = 2
 TP = Tidak Pernah = 1
5. Terima kasih atas partisipasi dan kerja sama Anda.
6. Selamat mengerjakan.

No	Pertanyaan	S	SR	J	TP
1	Saya sering bermain game mobile legends		✓		
2	Saya sering bermain game Free Fire			✓	
3	Saya sering bermain game PUBG			✓	
4	Saya bermain lebih dari 4 jam dalam sehari			✓	
5	Saya sering lupa waktu, lupa makan dan lupa mengerjakan tugas sekolah akibat terlalu lama				✓

	bermain <i>game online</i>				
6	Teman saya sering mengajak saya bermain <i>game online</i>		✓		
7	Saya membanting Hp ketika saya kalah bermain <i>game online</i>				✓
8	Saya bermain <i>game online</i> menggunakan HP saya sendiri	✓			
9	Saya sering berkata kasar pada saat bermain <i>game online</i>			✓	
10	Saya berbahasa menggunakan bahasa yang gaul berbicara dengan teman		✓		

ANGKET PENELITIAN

A. Identitas Responden (Siswa)

Nama : Desha M. S.

Kelas : 7B

B. Petunjuk Pengisian

1. Jawablah pernyataan di bawah ini dengan sejujurnya sesuai dengan yang saudara/i alami.
2. Bacalah setiap pernyataan dengan cermat, lalu berikan tanda silang (✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat atau kebiasaan Anda.
3. Setiap jawaban saudara/i akan digunakan untuk kepentingan penelitian ilmiah.
4. Skala penilaian angket menggunakan pilihan berikut:
 S = Selalu = 4
 SR = Sering = 3
 J = Jarang = 2
 TP = Tidak Pernah = 1
5. Terima kasih atas partisipasi dan kerja sama Anda.
6. Selamat mengerjakan.

No	Pertanyaan	S	SR	J	TP
1	Saya sering bermain game mobile legends		✓		
2	Saya sering bermain game Free Fire				✓
3	Saya sering bermain game PUBG				✓
4	Saya bermain lebih dari 4 jam dalam sehari				✓
5	Saya sering lupa waktu, lupa makan dan lupa mengerjakan tugas sekolah akibat terlalu lama				✓

	bermain <i>game online</i>				
6	Teman saya sering mengajak saya bermain <i>game online</i>		✓		
7	Saya membanting Hp ketika saya kalah bermain <i>game online</i>				✓
8	Saya bermain <i>game online</i> menggunakan HP saya sendiri	✓			
9	Saya sering berkata kasar pada saat bermain <i>game online</i>			✓	
10	Saya berbahasa menggunakan bahasa yang gaul berbicara dengan teman		✓		

ANGKET PENELITIAN

A. Identitas Responden (Siswa)

Nama : *Dhika Salsabilla*

Kelas : *IB*

B. Petunjuk Pengisian

1. Jawablah pernyataan di bawah ini dengan sejujurnya sesuai dengan yang saudara/i alami.
2. Bacalah setiap pernyataan dengan cermat, lalu berikan tanda silang (✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat atau kebiasaan Anda.
3. Setiap jawaban saudara/i akan digunakan untuk kepentingan penelitian ilmiah.
4. Skala penilaian angket menggunakan pilihan berikut:
 S = Selalu = 4
 SR = Sering = 3
 J = Jarang = 2
 TP = Tidak Pernah = 1
5. Terima kasih atas partisipasi dan kerja sama Anda.
6. Selamat mengerjakan.

No	Pertanyaan	S	SR	J	TP
1	Saya sering bermain game mobile legends		✓		
2	Saya sering bermain game Free Fire				✓
3	Saya sering bermain game PUBG				✓
4	Saya bermain lebih dari 4 jam dalam sehari				✓
5	Saya sering lupa waktu, lupa makan dan lupa mengerjakan tugas sekolah akibat terlalu lama				✓

	bermain <i>game online</i>				
6	Teman saya sering mengajak saya bermain <i>game online</i>		✓		
7	Saya membanting Hp ketika saya kalah bermain <i>game online</i>				✓
8	Saya bermain <i>game online</i> menggunakan HP saya sendiri	✓			
9	Saya sering berkata kasar pada saat bermain <i>game online</i>			✓	
10	Saya berbahasa menggunakan bahasa yang gaul berbicara dengan teman		✓		

ANGKET PENELITIAN

A. Identitas Responden (Siswa)

Nama : *me'sa asyara*

Kelas : *V8*

B. Petunjuk Pengisian

1. Jawablah pernyataan di bawah ini dengan sejujurnya sesuai dengan yang saudara/i alami.
2. Bacalah setiap pernyataan dengan cermat, lalu berikan tanda silang (✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat atau kebiasaan Anda.
3. Setiap jawaban saudara/i akan digunakan untuk kepentingan penelitian ilmiah.
4. Skala penilaian angket menggunakan pilihan berikut:
 S = Selalu = 4
 SR = Sering = 3
 J = Jarang = 2
 TP = Tidak Pernah = 1
5. Terima kasih atas partisipasi dan kerja sama Anda.
6. Selamat mengerjakan.

No	Pertanyaan	S	SR	J	TP
1	Saya sering bermain game mobile legends		✓		
2	Saya sering bermain game Free Fire				✓
3	Saya sering bermain game PUBG				✓
4	Saya bermain lebih dari 4 jam dalam sehari				✓
5	Saya sering lupa waktu, lupa makan dan lupa mengerjakan tugas sekolah akibat terlalu lama			✓	

	bermain <i>game online</i>				
6	Teman saya sering mengajak saya bermain <i>game online</i>	✓			
7	Saya membanting Hp ketika saya kalah bermain <i>game online</i>				✓
8	Saya bermain <i>game online</i> menggunakan HP saya sendiri	✓			
9	Saya sering berkata kasar pada saat bermain <i>game online</i>			✓	
10	Saya berbahasa menggunakan bahasa yang gaul berbicara dengan teman		✓		

ANGKET PENELITIAN

A. Identitas Responden (Siswa)

Nama : RAFA AKILAH

Kelas : 5B

B. Petunjuk Pengisian

1. Jawablah pernyataan di bawah ini dengan sejujurnya sesuai dengan yang saudara/i alami.
2. Bacalah setiap pernyataan dengan cermat, lalu berikan tanda silang (✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat atau kebiasaan Anda.
3. Setiap jawaban saudara/i akan digunakan untuk kepentingan penelitian ilmiah.
4. Skala penilaian angket menggunakan pilihan berikut:
 S = Selalu = 4
 SR = Sering = 3
 J = Jarang = 2
 TP = Tidak Pernah = 1
5. Terima kasih atas partisipasi dan kerja sama Anda.
6. Selamat mengerjakan.

No	Pertanyaan	S	SR	J	TP
1	Saya sering bermain game mobile legends			✓	
2	Saya sering bermain game Free Fire				✓
3	Saya sering bermain game PUBG			✓	
4	Saya bermain lebih dari 4 jam dalam sehari			✓	
5	Saya sering lupa waktu, lupa makan dan lupa mengerjakan tugas sekolah akibat terlalu lama				✓

	bermain <i>game online</i>				
6	Teman saya sering mengajak saya bermain <i>game online</i>	✓			
7	Saya membanting Hp ketika saya kalah bermain <i>game online</i>				✓
8	Saya bermain <i>game online</i> menggunakan HP saya sendiri	✓			
9	Saya sering berkata kasar pada saat bermain <i>game online</i>				✓
10	Saya berbahasa menggunakan bahasa yang gaul berbicara dengan teman		✓		

ANGKET PENELITIAN

A. Identitas Responden (Siswa)

Nama : Rizka

Kelas : VØ

B. Petunjuk Pengisian

1. Jawablah pernyataan di bawah ini dengan sejujurnya sesuai dengan yang saudara/i alami.
2. Bacalah setiap pernyataan dengan cermat, lalu berikan tanda silang (✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat atau kebiasaan Anda.
3. Setiap jawaban saudara/i akan digunakan untuk kepentingan penelitian ilmiah.
4. Skala penilaian angket menggunakan pilihan berikut:
 S = Selalu = 4
 SR = Sering = 3
 J = Jarang = 2
 TP = Tidak Pernah = 1
5. Terima kasih atas partisipasi dan kerja sama Anda.
6. Selamat mengerjakan.

No	Pertanyaan	S	SR	J	TP
1	Saya sering bermain game mobile legends		✓		
2	Saya sering bermain game Free Fire				✓
3	Saya sering bermain game PUBG				✓
4	Saya bermain lebih dari 4 jam dalam sehari			✓	
5	Saya sering lupa waktu, lupa makan dan lupa mengerjakan tugas sekolah akibat terlalu lama				✓

	bermain <i>game online</i>				
6	Teman saya sering mengajak saya bermain <i>game online</i>	✓			
7	Saya membanting Hp ketika saya kalah bermain <i>game online</i>				✓
8	Saya bermain <i>game online</i> menggunakan HP saya sendiri	✓			
9	Saya sering berkata kasar pada saat bermain <i>game online</i>			✓	
10	Saya berbahasa menggunakan bahasa yang gaul berbicara dengan teman	✓			

ANGKET PENELITIAN

A. Identitas Responden (Siswa)

Nama : *Lawuna Langer*

Kelas : *VB/5B*

B. Petunjuk Pengisian

1. Jawablah pernyataan di bawah ini dengan sejujurnya sesuai dengan yang saudara/i alami.
2. Bacalah setiap pernyataan dengan cermat, lalu berikan tanda silang (✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat atau kebiasaan Anda.
3. Setiap jawaban saudara/i akan digunakan untuk kepentingan penelitian ilmiah.
4. Skala penilaian angket menggunakan pilihan berikut:
 S = Selalu = 4
 SR = Sering = 3
 J = Jarang = 2
 TP = Tidak Pernah = 1
5. Terima kasih atas partisipasi dan kerja sama Anda.
6. Selamat mengerjakan.

No	Pertanyaan	S	SR	J	TP
1	Saya sering bermain game mobile legends		✓		
2	Saya sering bermain game Free Fire			✓	
3	Saya sering bermain game PUBG				✓
4	Saya bermain lebih dari 4 jam dalam sehari			✓	
5	Saya sering lupa waktu, lupa makan dan lupa mengerjakan tugas sekolah akibat terlalu lama				✓

	bermain <i>game online</i>				
6	Teman saya sering mengajak saya bermain <i>game online</i>		✓		
7	Saya membanting Hp ketika saya kalah bermain <i>game online</i>				✓
8	Saya bermain <i>game online</i> menggunakan HP saya sendiri	✓			
9	Saya sering berkata kasar pada saat bermain <i>game online</i>			✓	
10	Saya berbahasa menggunakan bahasa yang gaul berbicara dengan teman	✓			

ANGKET PENELITIAN

A. Identitas Responden (Siswa)

Nama : **Lyanna MADRISLA**

Kelas : **5B**

B. Petunjuk Pengisian

1. Jawablah pernyataan di bawah ini dengan sejujurnya sesuai dengan yang saudara/i alami.
2. Bacalah setiap pernyataan dengan cermat, lalu berikan tanda silang (✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat atau kebiasaan Anda.
3. Setiap jawaban saudara/i akan digunakan untuk kepentingan penelitian ilmiah.
4. Skala penilaian angket menggunakan pilihan berikut:
 S = Selalu = 4
 SR = Sering = 3
 J = Jarang = 2
 TP = Tidak Pernah = 1
5. Terima kasih atas partisipasi dan kerja sama Anda.
6. Selamat mengerjakan.

No	Pertanyaan	S	SR	J	TP
1	Saya sering bermain game mobile legends		✓		
2	Saya sering bermain game Free Fire		✓		
3	Saya sering bermain game PUBG				✓
4	Saya bermain lebih dari 4 jam dalam sehari		✓		
5	Saya sering lupa waktu, lupa makan dan lupa mengerjakan tugas sekolah akibat terlalu lama				✓

	bermain <i>game online</i>				
6	Teman saya sering mengajak saya bermain <i>game online</i>	✓			
7	Saya membanting Hp ketika saya kalah bermain <i>game online</i>				✓
8	Saya bermain <i>game online</i> menggunakan HP saya sendiri	✓			
9	Saya sering berkata kasar pada saat bermain <i>game online</i>		✓		
10	Saya berbahasa menggunakan bahasa yang gaul berbicara dengan teman		✓		

ANGKET PENELITIAN

A. Identitas Responden (Siswa)

Nama : *Jeremia castello Eltrimais*Kelas : *SB*

B. Petunjuk Pengisian

1. Jawablah pernyataan di bawah ini dengan sejujurnya sesuai dengan yang saudara/i alami.
2. Bacalah setiap pernyataan dengan cermat, lalu berikan tanda silang (✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat atau kebiasaan Anda.
3. Setiap jawaban saudara/i akan digunakan untuk kepentingan penelitian ilmiah.
4. Skala penilaian angket menggunakan pilihan berikut:
 S = Selalu = 4
 SR = Sering = 3
 J = Jarang = 2
 TP = Tidak Pernah = 1
5. Terima kasih atas partisipasi dan kerja sama Anda.
6. Selamat mengerjakan.

No	Pertanyaan	S	SR	J	TP
1	Saya sering bermain game mobile legends		✓		
2	Saya sering bermain game Free Fire			✓	
3	Saya sering bermain game PUBG				✓
4	Saya bermain lebih dari 4 jam dalam sehari				✓
5	Saya sering lupa waktu, lupa makan dan lupa mengerjakan tugas sekolah akibat terlalu lama				✓

	bermain <i>game online</i>				
6	Teman saya sering mengajak saya bermain <i>game online</i>	✓			
7	Saya membanting Hp ketika saya kalah bermain <i>game online</i>				✓
8	Saya bermain <i>game online</i> menggunakan HP saya sendiri	✓			
9	Saya sering berkata kasar pada saat bermain <i>game online</i>			✓	
10	Saya berbahasa menggunakan bahasa yang gaul berbicara dengan teman		✓		

ANGKET PENELITIAN

A. Identitas Responden (Siswa)

Nama : *Muhammad Maulana Jatar*

Kelas : *5B*

B. Petunjuk Pengisian

1. Jawablah pernyataan di bawah ini dengan sejujurnya sesuai dengan yang saudara/i alami.
2. Bacalah setiap pernyataan dengan cermat, lalu berikan tanda silang (✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat atau kebiasaan Anda.
3. Setiap jawaban saudara/i akan digunakan untuk kepentingan penelitian ilmiah.
4. Skala penilaian angket menggunakan pilihan berikut:
 S = Selalu = 4
 SR = Sering = 3
 J = Jarang = 2
 TP = Tidak Pernah = 1
5. Terima kasih atas partisipasi dan kerja sama Anda.
6. Selamat mengerjakan.

No	Pertanyaan	S	SR	J	TP
1	Saya sering bermain game mobile legends	✓			
2	Saya sering bermain game Free Fire				✓
3	Saya sering bermain game PUBG				✓
4	Saya bermain lebih dari 4 jam dalam sehari			✓	
5	Saya sering lupa waktu, lupa makan dan lupa mengerjakan tugas sekolah akibat terlalu lama				✓

	bermain <i>game online</i>				
6	Teman saya sering mengajak saya bermain <i>game online</i>	✓			
7	Saya membanting Hp ketika saya kalah bermain <i>game online</i>				✓
8	Saya bermain game online menggunakan HP saya sendiri	✓			
9	Saya sering berkata kasar pada saat bermain <i>game online</i>		✓		
10	Saya berbahasa menggunakan bahasa yang gaul berbicara dengan teman	✓			

ANGKET PENELITIAN

A. Identitas Responden (Siswa)

Nama : MEARHAN ASYAFIQ

Kelas : 5B

B. Petunjuk Pengisian

1. Jawablah pernyataan di bawah ini dengan sejujurnya sesuai dengan yang saudara/i alami.
2. Bacalah setiap pernyataan dengan cermat, lalu berikan tanda silang (✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat atau kebiasaan Anda.
3. Setiap jawaban saudara/i akan digunakan untuk kepentingan penelitian ilmiah.
4. Skala penilaian angket menggunakan pilihan berikut:
 S = Selalu = 4
 SR = Sering = 3
 J = Jarang = 2
 TP = Tidak Pernah = 1
5. Terima kasih atas partisipasi dan kerja sama Anda.
6. Selamat mengerjakan.

No	Pertanyaan	S	SR	J	TP
1	Saya sering bermain game mobile legends	✓			
2	Saya sering bermain game Free Fire	✓			
3	Saya sering bermain game PUBG				✓
4	Saya bermain lebih dari 4 jam dalam sehari	✓			
5	Saya sering lupa waktu, lupa makan dan lupa mengerjakan tugas sekolah akibat terlalu lama				✓

	bermain <i>game online</i>				
6	Teman saya sering mengajak saya bermain <i>game online</i>		✓		
7	Saya membanting Hp ketika saya kalah bermain <i>game online</i>		✓		
8	Saya bermain <i>game online</i> menggunakan HP saya sendiri	✓			
9	Saya sering berkata kasar pada saat bermain <i>game online</i>	✓			
10	Saya berbahasa menggunakan bahasa yang gaul berbicara dengan teman		✓		

ANGKET PENELITIAN

A. Identitas Responden (Siswa)

Nama : Wahyu Iabal Pramudya

Kelas : 5B

B. Petunjuk Pengisian

1. Jawablah pernyataan di bawah ini dengan sejujurnya sesuai dengan yang saudara/i alami.
2. Bacalah setiap pernyataan dengan cermat, lalu berikan tanda silang (✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat atau kebiasaan Anda.
3. Setiap jawaban saudara/i akan digunakan untuk kepentingan penelitian ilmiah.
4. Skala penilaian angket menggunakan pilihan berikut:
 S = Selalu = 4
 SR = Sering = 3
 J = Jarang = 2
 TP = Tidak Pernah = 1
5. Terima kasih atas partisipasi dan kerja sama Anda.
6. Selamat mengerjakan.

No	Pertanyaan	S	SR	J	TP
1	Saya sering bermain game mobile legends		✓		
2	Saya sering bermain game Free Fire		✓		
3	Saya sering bermain game PUBG				✓
4	Saya bermain lebih dari 4 jam dalam sehari				✓
5	Saya sering lupa waktu, lupa makan dan lupa mengerjakan tugas sekolah akibat terlalu lama				✓

	bermain <i>game online</i>				
6	Teman saya sering mengajak saya bermain <i>game online</i>	✓			
7	Saya membanting Hp ketika saya kalah bermain <i>game online</i>			✓	
8	Saya bermain <i>game online</i> menggunakan HP saya sendiri	✓			
9	Saya sering berkata kasar pada saat bermain <i>game online</i>			✓	
10	Saya berbahasa menggunakan bahasa yang gaul berbicara dengan teman		✓		

ANGKET PENELITIAN

A. Identitas Responden (Siswa)

Nama : *Jeslin Natalia*

Kelas : *VB*

B. Petunjuk Pengisian

1. Jawablah pernyataan di bawah ini dengan sejujurnya sesuai dengan yang saudara/i alami.
2. Bacalah setiap pernyataan dengan cermat, lalu berikan tanda silang (✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat atau kebiasaan Anda.
3. Setiap jawaban saudara/i akan digunakan untuk kepentingan penelitian ilmiah.
4. Skala penilaian angket menggunakan pilihan berikut:
 S = Selalu = 4
 SR = Sering = 3
 J = Jarang = 2
 TP = Tidak Pernah = 1
5. Terima kasih atas partisipasi dan kerja sama Anda.
6. Selamat mengerjakan.

No	Pertanyaan	S	SR	J	TP
1	Saya sering bermain game mobile legends		✓		
2	Saya sering bermain game Free Fire				✓
3	Saya sering bermain game PUBG				✓
4	Saya bermain lebih dari 4 jam dalam sehari				✓
5	Saya sering lupa waktu, lupa makan dan lupa mengerjakan tugas sekolah akibat terlalu lama				✓

	bermain <i>game online</i>				
6	Teman saya sering mengajak saya bermain <i>game online</i>		✓		
7	Saya membanting Hp ketika saya kalah bermain <i>game online</i>				✓
8	Saya bermain <i>game online</i> menggunakan HP saya sendiri	✓			
9	Saya sering berkata kasar pada saat bermain <i>game online</i>			✓	
10	Saya berbahasa menggunakan bahasa yang gaul berbicara dengan teman		✓		

ANGKET PENELITIAN

A. Identitas Responden (Siswa)

Nama : Janurius Yaret

Kelas : Vb

B. Petunjuk Pengisian

1. Jawablah pernyataan di bawah ini dengan sejujurnya sesuai dengan yang saudara/i alami.
2. Bacalah setiap pernyataan dengan cermat, lalu berikan tanda silang (✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat atau kebiasaan Anda.
3. Setiap jawaban saudara/i akan digunakan untuk kepentingan penelitian ilmiah.
4. Skala penilaian angket menggunakan pilihan berikut:
 S = Selalu = 4
 SR = Sering = 3
 J = Jarang = 2
 TP = Tidak Pernah = 1
5. Terima kasih atas partisipasi dan kerja sama Anda.
6. Selamat mengerjakan.

No	Pertanyaan	S	SR	J	TP
1	Saya sering bermain game mobile legends		✓		
2	Saya sering bermain game Free Fire				✓
3	Saya sering bermain game PUBG				✓
4	Saya bermain lebih dari 4 jam dalam sehari				✓
5	Saya sering lupa waktu, lupa makan dan lupa mengerjakan tugas sekolah akibat terlalu lama				✓

	bermain <i>game online</i>				
6	Teman saya sering mengajak saya bermain <i>game online</i>	✓			
7	Saya membanting Hp ketika saya kalah bermain <i>game online</i>			✓	
8	Saya bermain <i>game online</i> menggunakan HP saya sendiri	✓			
9	Saya sering berkata kasar pada saat bermain <i>game online</i>			✓	
10	Saya berbahasa menggunakan bahasa yang gaul berbicara dengan teman		✓		

ANGKET PENELITIAN

A. Identitas Responden (Siswa)

Nama : GLADYS

Kelas : SB

B. Petunjuk Pengisian

1. Jawablah pernyataan di bawah ini dengan sejujurnya sesuai dengan yang saudara/i alami.
2. Bacalah setiap pernyataan dengan cermat, lalu berikan tanda silang (✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat atau kebiasaan Anda.
3. Setiap jawaban saudara/i akan digunakan untuk kepentingan penelitian ilmiah.
4. Skala penilaian angket menggunakan pilihan berikut:
 S = Selalu = 4
 SR = Sering = 3
 J = Jarang = 2
 TP = Tidak Pernah = 1
5. Terima kasih atas partisipasi dan kerja sama Anda.
6. Selamat mengerjakan.

No	Pertanyaan	S	SR	J	TP
1	Saya sering bermain game mobile legends	✓			
2	Saya sering bermain game Free Fire	✓			
3	Saya sering bermain game PUBG				✓
4	Saya bermain lebih dari 4 jam dalam sehari		✓		
5	Saya sering lupa waktu, lupa makan dan lupa mengerjakan tugas sekolah akibat terlalu lama		✓		

	bermain <i>game online</i>				
6	Teman saya sering mengajak saya bermain <i>game online</i>	✓			
7	Saya membanting Hp ketika saya kalah bermain <i>game online</i>			✓	
8	Saya bermain <i>game online</i> menggunakan HP saya sendiri	✓			
9	Saya sering berkata kasar pada saat bermain <i>game online</i>	✓			
10	Saya berbahasa menggunakan bahasa yang gaul berbicara dengan teman		✓		

ANGKET PENELITIAN

A. Identitas Responden (Siswa)

Nama : Fikriy

Kelas : 5B

B. Petunjuk Pengisian

1. Jawablah pernyataan di bawah ini dengan sejujurnya sesuai dengan yang saudara/i alami.
2. Bacalah setiap pernyataan dengan cermat, lalu berikan tanda silang (✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat atau kebiasaan Anda.
3. Setiap jawaban saudara/i akan digunakan untuk kepentingan penelitian ilmiah.
4. Skala penilaian angket menggunakan pilihan berikut:
 S = Selalu = 4
 SR = Sering = 3
 J = Jarang = 2
 TP = Tidak Pernah = 1
5. Terima kasih atas partisipasi dan kerja sama Anda.
6. Selamat mengerjakan.

No	Pertanyaan	S	SR	J	TP
1	Saya sering bermain game mobile legends		✓		
2	Saya sering bermain game Free Fire		✓		✗
3	Saya sering bermain game PUBG				✓
4	Saya bermain lebih dari 4 jam dalam sehari			✓	
5	Saya sering lupa waktu, lupa makan dan lupa mengerjakan tugas sekolah akibat terlalu lama				✓

	bermain <i>game online</i>				
6	Teman saya sering mengajak saya bermain <i>game online</i>		✓		
7	Saya membanting Hp ketika saya kalah bermain <i>game online</i>				✓
8	Saya bermain <i>game online</i> menggunakan HP saya sendiri	✓			
9	Saya sering berkata kasar pada saat bermain <i>game online</i>		✓		
10	Saya berbahasa menggunakan bahasa yang gaul berbicara dengan teman		✓		

ANGKET PENELITIAN

A. Identitas Responden (Siswa)

Nama : DZAKI

Kelas : 5B

B. Petunjuk Pengisian

1. Jawablah pernyataan di bawah ini dengan sejujurnya sesuai dengan yang saudara/i alami.
2. Bacalah setiap pernyataan dengan cermat, lalu berikan tanda silang (✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat atau kebiasaan Anda.
3. Setiap jawaban saudara/i akan digunakan untuk kepentingan penelitian ilmiah.
4. Skala penilaian angket menggunakan pilihan berikut:
 S = Selalu = 4
 SR = Sering = 3
 J = Jarang = 2
 TP = Tidak Pernah = 1
5. Terima kasih atas partisipasi dan kerja sama Anda.
6. Selamat mengerjakan.

No	Pertanyaan	S	SR	J	TP
1	Saya sering bermain game mobile legends		✓		
2	Saya sering bermain game Free Fire	✓			
3	Saya sering bermain game PUBG				✓
4	Saya bermain lebih dari 4 jam dalam sehari				✓
5	Saya sering lupa waktu, lupa makan dan lupa mengerjakan tugas sekolah akibat terlalu lama				✓

	bermain <i>game online</i>				
6	Teman saya sering mengajak saya bermain <i>game online</i>			✓	
7	Saya membanting Hp ketika saya kalah bermain <i>game online</i>				✓
8	Saya bermain <i>game online</i> menggunakan HP saya sendiri	✓			
9	Saya sering berkata kasar pada saat bermain <i>game online</i>				✓
10	Saya berbahasa menggunakan bahasa yang gaul berbicara dengan teman			✓	

ANGKET PENELITIAN

A. Identitas Responden (Siswa)

Nama : *Daniel erland Varsa imfon*

Kelas : *5b*

B. Petunjuk Pengisian

1. Jawablah pernyataan di bawah ini dengan sejujurnya sesuai dengan yang saudara/i alami.
2. Bacalah setiap pernyataan dengan cermat, lalu berikan tanda silang (✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat atau kebiasaan Anda.
3. Setiap jawaban saudara/i akan digunakan untuk kepentingan penelitian ilmiah.
4. Skala penilaian angket menggunakan pilihan berikut:
 S = Selalu = 4
 SR = Sering = 3
 J = Jarang = 2
 TP = Tidak Pernah = 1
5. Terima kasih atas partisipasi dan kerja sama Anda.
6. Selamat mengerjakan.

No	Pertanyaan	S	SR	J	TP
1	Saya sering bermain game mobile legends			✓	
2	Saya sering bermain game Free Fire				✓
3	Saya sering bermain game PUBG				✓
4	Saya bermain lebih dari 4 jam dalam sehari				✓
5	Saya sering lupa waktu, lupa makan dan lupa mengerjakan tugas sekolah akibat terlalu lama				✓

	bermain <i>game online</i>				
6	Teman saya sering mengajak saya bermain <i>game online</i>		✓		
7	Saya membanting Hp ketika saya kalah bermain <i>game online</i>				✓
8	Saya bermain <i>game online</i> menggunakan HP saya sendiri	✓			
9	Saya sering berkata kasar pada saat bermain <i>game online</i>			✓	
10	Saya berbahasa menggunakan bahasa yang gaul berbicara dengan teman		✓		

ANGKET PENELITIAN

A. Identitas Responden (Siswa)

Nama : Jessica

Kelas : 5B/4B

B. Petunjuk Pengisian

1. Jawablah pernyataan di bawah ini dengan sejujurnya sesuai dengan yang saudara/i alami.
2. Bacalah setiap pernyataan dengan cermat, lalu berikan tanda silang (✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat atau kebiasaan Anda.
3. Setiap jawaban saudara/i akan digunakan untuk kepentingan penelitian ilmiah.
4. Skala penilaian angket menggunakan pilihan berikut:
 S = Selalu = 4
 SR = Sering = 3
 J = Jarang = 2
 TP = Tidak Pernah = 1
5. Terima kasih atas partisipasi dan kerja sama Anda.
6. Selamat mengerjakan.

No	Pertanyaan	S	SR	J	TP
1	Saya sering bermain game mobile legends			✓	
2	Saya sering bermain game Free Fire				✓
3	Saya sering bermain game PUBG			✓	
4	Saya bermain lebih dari 4 jam dalam sehari				✓
5	Saya sering lupa waktu, lupa makan dan lupa mengerjakan tugas sekolah akibat terlalu lama				✓

	bermain <i>game online</i>				
6	Teman saya sering mengajak saya bermain <i>game online</i>			✓	
7	Saya membanting Hp ketika saya kalah bermain <i>game online</i>				✓
8	Saya bermain <i>game online</i> menggunakan HP saya sendiri	✓			
9	Saya sering berkata kasar pada saat bermain <i>game online</i>				✓
10	Saya berbahasa menggunakan bahasa yang gaul berbicara dengan teman		✓		

ANGKET PENELITIAN

A. Identitas Responden (Siswa)

Nama : Eves

Kelas : 5b

B. Petunjuk Pengisian

1. Jawablah pernyataan di bawah ini dengan sejujurnya sesuai dengan yang saudara/i alami.
2. Bacalah setiap pernyataan dengan cermat, lalu berikan tanda silang (✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat atau kebiasaan Anda.
3. Setiap jawaban saudara/i akan digunakan untuk kepentingan penelitian ilmiah.
4. Skala penilaian angket menggunakan pilihan berikut:
 S = Selalu = 4
 SR = Sering = 3
 J = Jarang = 2
 TP = Tidak Pernah = 1
5. Terima kasih atas partisipasi dan kerja sama Anda.
6. Selamat mengerjakan.

No	Pertanyaan	S	SR	J	TP
1	Saya sering bermain game mobile legends	✓			
2	Saya sering bermain game Free Fire				✓
3	Saya sering bermain game PUBG		✓		
4	Saya bermain lebih dari 4 jam dalam sehari		✓		
5	Saya sering lupa waktu, lupa makan dan lupa mengerjakan tugas sekolah akibat terlalu lama			✓	

	bermain <i>game online</i>				
6	Teman saya sering mengajak saya bermain <i>game online</i>	✓			
7	Saya membanting Hp ketika saya kalah bermain <i>game online</i>				✓
8	Saya bermain <i>game online</i> menggunakan HP saya sendiri	✓			
9	Saya sering berkata kasar pada saat bermain <i>game online</i>		✓		
10	Saya berbahasa menggunakan bahasa yang gaul berbicara dengan teman	✓			

•

ANGKET PENELITIAN

A. Identitas Responden (Siswa)

Nama : Adhika Alesia

Kelas : Vb

B. Petunjuk Pengisian

1. Jawablah pernyataan di bawah ini dengan sejujurnya sesuai dengan yang saudara/i alami.
2. Bacalah setiap pernyataan dengan cermat, lalu berikan tanda silang (✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat atau kebiasaan Anda.
3. Setiap jawaban saudara/i akan digunakan untuk kepentingan penelitian ilmiah.
4. Skala penilaian angket menggunakan pilihan berikut:
 S = Selalu = 4
 SR = Sering = 3
 J = Jarang = 2
 TP = Tidak Pernah = 1
5. Terima kasih atas partisipasi dan kerja sama Anda.
6. Selamat mengerjakan.

No	Pertanyaan	S	SR	J	TP
1	Saya sering bermain game mobile legends		✓		
2	Saya sering bermain game Free Fire		✓		
3	Saya sering bermain game PUBG			✓	
4	Saya bermain lebih dari 4 jam dalam sehari			✓	
5	Saya sering lupa waktu, lupa makan dan lupa mengerjakan tugas sekolah akibat terlalu lama			.	✓

	bermain <i>game online</i>				
6	Teman saya sering mengajak saya bermain <i>game online</i>	✓			
7	Saya membanting Hp ketika saya kalah bermain <i>game online</i>				✓
8	Saya bermain game online menggunakan HP saya sendiri	✓			
9	Saya sering berkata kasar pada saat bermain <i>game online</i>			✓	
10	Saya berbahasa menggunakan bahasa yang gaul berbicara dengan teman		✓		

Lampiran 6 Hasil Wawancara Guru

10. Menurut Ibu, apakah kebiasaan bermain game online dapat memengaruhi gaya bahasa siswa dalam kehidupan sehari-hari?
Ya, Bermain game online yang interaksi antar pemain membuat siswa terbiasa menggunakan gaya bahasa santai, terbuka, dan gaul dalam kehidupan nyata.
11. Bagaimana etika berbahasa siswa saat berbicara dengan teman sebaya dan dengan guru?
Ketika etika berbicara dengan temannya siswa cenderung lebih santai dan kadang kadang kurang sopan saat berbicara dengan guru sebagian besar masih menjaga etika.
12. Menurut Ibu, bagaimana cara terbaik untuk membimbing siswa agar tetap menjaga kesopanan dan etika berbahasa meskipun terpengaruh oleh kebiasaan digital mereka?
Salah satu caranya adalah memberi contoh langsung dan mengingatkan secara konsisten. Memasukkan etika komunikasi dalam pembelajaran serta memberi teguran.
13. Bagaimana karakteristik gaya bahasa siswa saat berinteraksi dengan teman-temannya di sekolah?
Siswa sering menggunakan bahasa gaul saat berbicara dengan temannya.
14. Apakah ada perbedaan gaya berbahasa antara siswa?
ada perbedaan ada sebagian siswa berbahasa sopan pada temannya mereka yang sering bermain game berbicara kasar.
15. Menurut Ibu, apakah gaya bahasa siswa yang jarang bermain game online cenderung lebih sopan atau berbeda secara signifikan?
Ya siswa yang jarang bermain game online lebih sopan dan agak Perdiann si de dan de.
16. Bagaimana pengaruh gaya bahasa terhadap kualitas hubungan sosial siswa di dalam kelas?
Gaya bahasa yang kasar bisa memicu salah paham dan konflik antar teman.
17. Apakah Ibu pernah melihat siswa mengalami konflik atau salah paham karena gaya bicara?
Pernah ada siswa yang merasa tersinggung karena diini berbicara terlalu keras atau terpasan mengejek berbicara tidak sopan ke temannya.
18. Bagaimana kemampuan siswa dalam menyampaikan pendapat saat kegiatan diskusi atau tanya jawab di kelas?
Beragam ada beberapa siswa percaya diri, siswa mf. ke eu mereka menurut saja sangat percaya diri saat berbicara di depan kelas, namun ada juga siswa tidak percaya diri.
19. Apakah siswa yang sering bermain game online cenderung lebih aktif atau justru lebih pasif dalam menyampaikan pendapat di kelas?
Menurut saya lebih aktif karena mereka terbiasa berinteraksi lewat game.
20. Apakah terlihat perbedaan sikap sopan santun dalam komunikasi antara siswa yang terbiasa bermain game dan yang jarang?
Ya tentu ada ada beberapa siswa yang kurang sopan lebih gampang berpromositas biaga snya tidak kesubatan sopan saat berbicara suka terbuka sedangkan ada beberapa siswa yang jarang bermain game online menurut saya mereka lebih sopan dan berhati-hati dalam berbicara.

Lampiran 7 Hasil Wawancara Siswa

Hasil Wawancara Siswa
Terkait Dampak Kebiasaan Bermain *Game Online* Terhadap Gaya Bahasa dan
Komunikasi Siswa SD Negeri 06 Sintang

A. Identitas Responden

Nama : MT
Umur : 11 Tahun
Kelas : VB
Tanggal : 21 Mei 2025

B. Peranyaan Wawancara Untuk Siswa

1. Apakah kamu sering bermain game online?

YA, Sering

2. Kapan waktu yang paling sering kamu gunakan untuk bermain game? (Pagi, siang, sore, malam)

Kadang pagi-pagi sebelum berangkat sekolah, sepulang sekolah kadang malam tapi pas malam tidak lama waktu saya bermain di rumah

3. Game online apa yang kamu mainkan dan Game online apa saja yang paling sering kamu mainkan?

Saya sering bermain game online ml dan pubg

4. Apakah kamu bermain game sendirian atau bersama teman (online/mabar)?

Saya bermain bersama teman, tapi di rumah masing-masing

5. Apakah waktu bermainmu dibatasi oleh orang tua?

Ya dibatasi kadang-kadang

6. Apakah kamu memiliki akses internet di rumah dan Jenis koneksi internet apa yang kamu gunakan? (Wi-Fi keluarga, paket data sendiri, atau hotspot dari orang tua?)

Saya menggunakan wifi pribadi di rumah

7. Perangkat apa yang kamu gunakan untuk bermain game online? (HP, tablet, laptop, atau lainnya?)

handphone

8. Apa alasan kamu sering bermain game online? Karena seru, teman, bosan, ingin menang?

Seru dan banyak teman-teman saya yang memainkan game online ml dan pubg

9. Apakah kamu bermain karena melihat game online dari media sosial, seperti YouTube, TikTok, atau Instagram?
 dari You Tube saya sering nonton orang bermain game
 di You Tube saya lihat sangat seru bermain game ml
10. Apakah kamu pernah menggunakan kata-kata dari game saat berbicara dengan temanmu?
 Pernah sedikit
11. Apakah kamu sering mendengar kata-kata kasar atau tidak sopan saat sedang bermain game online?
 Pernah orang-orang yang didalam sering berbicara kasar
12. Apakah kamu pernah berbicara kasar ke teman mu saat sedang bermain game online jika pernah kepada kamu berbicara kasar pada saat bermain game?
 Ya Perakalah, karena teman saya tidak pandai main emosi aja
 tapi menurut saya biasa karena setiap kali saya bermain orang selalu berkata kasar
13. Apakah orang tua pernah menegur kamu karena berbicara tidak sopan?
 Ya Pernah
14. Bagaimana biasanya kamu menyapa teman-temanmu saat bertemu di sekolah?
 Saya sering menajak teman saya bermain game saya bilang
 mabar yok
15. Apakah kamu sering marah saat kamu kalah bermain jika sering apakah kamu berhenti bermain atau kamu akan marah ke teman bermain mu?
 Ya kadang-kadang tetap lanjut saja kesul sama lawan
 math..saya
16. Saat berbicara dengan guru, apakah kamu menggunakan bahasa yang sopan dan santun?
 saya berbicara sopan
17. Pada saat kamu sedang bermain game bersama temanmu, apakah kamu menggunakan kata-kata yang sopan atau tidak kepada temanmu, jika pernah contoh bahasanya gimana?
 saya sering menggunakan bahasa kurang sopan, contohnya
 tolong gak bisa main, Bocil goblak, bahasa lain biasa diucapkan pada saat bermain
18. Apa yang kamu lakukan jika teman kamu berbicara dengan nada tinggi atau tidak sopan ke kamu?
 saya ikut berbicara keras juga
19. Menurut kamu, apakah teman-teman di kelasmu berkomunikasi dengan baik dan saling menghargai?
 Kadang-kadang

Hasil Wawancara Siswa
Terkait Dampak Kebiasaan Bermain *Game Online* Terhadap Gaya Bahasa dan
Komunikasi Siswa SD Negeri 06 Sintang

A. Identitas Responden

Nama : G1
Umur : 12 Tahun
Kelas : VB
Tanggal : 21 Mei 2025

B. Peranyaan Wawancara Untuk Siswa

1. Apakah kamu sering bermain game online?
Sering
2. Kapan waktu yang paling sering kamu gunakan untuk bermain game? (Pagi, siang, sore, malam)
Sore kadang ada malam hari, jam saya bermain biasanya sore dan malam
3. Game online apa yang kamu mainkan dan Game online apa saja yang paling sering kamu mainkan?
saya bermain mobile legends
4. Apakah kamu bermain game sendirian atau bersama teman (online/mabar)?
saya bermain bersama teman kadang sendiri main sama orang yang tidak saya kenal
5. Apakah waktu bermainmu dibatasi oleh orang tua?
Ya dibatasi, kadang saya di rumah di rumah bermain game
6. Apakah kamu memiliki akses internet di rumah dan Jenis koneksi internet apa yang kamu gunakan? (Wi-Fi keluarga, paket data sendiri, atau hotspot dari orang tua?)
Paket handphone sendiri dan wifi sendiri
7. Perangkat apa yang kamu gunakan untuk bermain game online? (HP, tablet, laptop, atau lainnya?)
Handphone sendiri, kadang saya kawatung di rumah yang ada wifi di dekat rumah saya
8. Apa alasan kamu sering bermain game online? Karena seru, teman, bosan, ingin menang?
untuk hiburan saja biar ga bosan di rumah, seru juga bisa bermain sama-sama dengan teman di dalam game online

9. Apakah kamu bermain karena melihat *game online* dari media sosial, seperti YouTube, TikTok, atau Instagram?
Awalnya saya melihat temana saya bermain game online saya liat katanya seru akhirnya saya mencoba main game ml ternyata benaran seru as
10. Apakah kamu pernah menggunakan kata-kata dari game saat berbicara dengan temanmu?
Pernah sambil bercanda
11. Apakah kamu sering mendengar kata-kata kasar atau tidak sopan saat sedang bermain *game online*?
Sering sekali, terutama pada saat saya bermain bersama teman saya
12. Apakah kamu pernah berbicara kasar ke teman mu saat sedang bermain *game online* jika pernah kenapa kamu berbicara kasar pada saat bermain game?
Ya saya pernah karena mereka juga berbicara kasar didalam game pada saat sedang bermain
13. Apakah orang tua pernah menegur kamu karena berbicara tidak sopan?
Ya Pernah, Karena Kalau saya lagi bermain game online suka jara nrearing, sehingga orang ngut dan bilang jangan ngomong gitu gak baik
14. Bagaimana biasanya kamu menyapa teman-temanmu saat bertemu di sekolah?
Cuy mau kemana
15. Apakah kamu sering marah saat kamu kalah bermain jika sering apakah kamu berhenti bermain atau kamu akan marah ke teman bermain mu?
Kadang-kadang sering Karena kalah dalam permainan
16. Saat berbicara dengan guru, apakah kamu menggunakan bahasa yang sopan dan santun?
Ya saya selalu berbicara sopan
17. Pada saat kamu sedang bermain game bersama temanmu, apakah kamu menggunakan kata-kata yang sopan atau tidak kepada temanmu, jika pernah contoh bahasanya gimana?
Kalau sedang bermain mungkin kurang sopan, contohnya bilang teman bangsat, babi karena kebawa suasana game online
18. Apa yang kamu lakukan jika teman kamu berbicara dengan nada tinggi atau tidak sopan ke kamu?
Saya juga berbicara kasar kepada teman saya
19. Menurut kamu, apakah teman-teman di kelasmu berkomunikasi dengan baik dan saling menghargai?
Jarang

Hasil Wawancara Siswa
Terkait Dampak Kebiasaan Bermain *Game Online* Terhadap Gaya Bahasa dan
Komunikasi Siswa SD Negeri 06 Sintang

A. Identitas Responde

Nama : EU
Umur : 11
Kelas : VB
Tanggal : 21 Mei 2025

B. Peranyaan Wawancara Untuk Siswa

1. Apakah kamu sering bermain game online?
Sering
2. Kapan waktu yang paling sering kamu gunakan untuk bermain game? (Pagi, siang, sore, malam)
Saya bermain game online sepulang sekolah dan di malam
Saya bermain bisa sampai 4 jam
3. *Game online* apa yang kamu mainkan dan *Game online* apa saja yang paling sering kamu mainkan?
Saya bermain game online mobile dan free fire,
4. Apakah kamu bermain game sendirian atau bersama teman (online/mabar)?
Saya bermain bersama teman-teman saya
5. Apakah waktu bermainmu dibatasi oleh orang tua?
Ya se dibatasi kadang-kadang
6. Apakah kamu memiliki akses internet di rumah dan Jenis koneksi internet apa yang kamu gunakan? (Wi-Fi keluarga, paket data sendiri, atau hotspot dari orang tua?)
Saya di rumah menggunakan WiFi pribadi
7. Perangkat apa yang kamu gunakan untuk bermain game online? (HP, tablet, laptop, atau lainnya?)
HandPhone sendiri
8. Apa alasan kamu sering bermain game online? Karena seru, teman, bosan, ingin menang?
saya bermain karena seru aja dan giatan dari teman

Hasil Wawancara Siswa
Terkait Dampak Kebiasaan Bermain *Game Online* Terhadap Gaya Bahasa dan
Komunikasi Siswa SD Negeri 06 Sintang

A. Identitas Responden

Nama : DE
Umur : 12 Tahun
Kelas : VB
Tanggal : 21 Mei 2025

B. Peranyaan Wawancara Untuk Siswa

Sasar

1. Apakah kamu sering bermain game online?
Jarang
2. Kapan waktu yang paling sering kamu gunakan untuk bermain game? (Pagi, siang, sore, malam)
Sore kadang-kadang tidak bermain sama sekali, jika saya bermain paling 1 jam atau dibawah 1 jam
3. Game online apa yang kamu mainkan dan Game online apa saja yang paling sering kamu mainkan?
Free fire. Saya paling sering bermain game free fire
4. Apakah kamu bermain game sendirian atau bersama teman (online/mabar)?
Kadang sendiri kadang sama teman
5. Apakah waktu bermainmu dibatasi oleh orang tua?
Ya dibatasi
6. Apakah kamu memiliki akses internet di rumah dan Jenis koneksi internet apa yang kamu gunakan? (Wi-Fi keluarga, paket data sendiri, atau hotspot dari orang tua?)
Saya memiliki wifi di rumah
7. Perangkat apa yang kamu gunakan untuk bermain game online? (HP, tablet, laptop, atau lainnya?)
handphone sendiri
8. Apa alasan kamu sering bermain game online? Karena seru, teman, bosan, ingin menang?
Karena bosan di rumah gak ada yang dikerjakan makanya kadang saya bermain game ml

9. Apakah kamu bermain karena melihat *game online* dari media sosial, seperti YouTube, TikTok, atau Instagram?
 Karena diajak teman awalnya kalau di sosial media sering melihat orang main tapi saya tidak terlalu tertarik, gak terlalu suka
10. Apakah kamu pernah menggunakan kata-kata dari *game* saat berbicara dengan temanmu?
 Gak pernah
11. Apakah kamu sering mendengar kata-kata kasar atau tidak sopan saat sedang bermain *game online*?
 Pernah mereka sering berbicara kasar, saya pernah dibalang noob
 Gak bisa main lo, bego lewat chat yang ada di game makanya saya tidak suka bermain kadang
12. Apakah kamu pernah berbicara kasar ke teman mu saat sedang bermain *game online* jika pernah kenapa kamu berbicara kasar pada saat bermain *game*?
 Jarang, tapi kadang pernah karena teman saya selalu ngomong kasar
13. Apakah orang tua pernah menggur kamu karena berbicara tidak sopan?
 Ya selalu
14. Bagaimana biasanya kamu menyapa teman-temanmu saat bertemu di sekolah?
 Hai Selamat Pagi
15. Apakah kamu sering marah saat kamu kalah bermain jika sering apakah kamu berhenti bermain atau kamu akan marah ke teman bermain mu?
 Kadang sering karena teman saya ngomong bilangnya saya bodoh
 lalu saya berhenti bermain
16. Saat berbicara dengan guru, apakah kamu menggunakan bahasa yang sopan dan santun?
 Saat berbicara dengan guru saya berbicara sopan
17. Pada saat kamu sedang bermain *game* bersama temanmu, apakah kamu menggunakan kata-kata yang sopan atau tidak kepada temanmu, jika pernah contoh bahasanya gimana?
 Saya tidak pernah
18. Apa yang kamu lakukan jika teman kamu berbicara dengan nada tinggi atau tidak sopan ke kamu?
 Saya bilang jangan berbicara begitu
19. Menurut kamu, apakah teman-teman di kelasmu berkomunikasi dengan baik dan saling menghargai?
 Kadang-kadang ada yang sopan dan ada sebagian dari teman kelas saya berbicara tidak sopan

Hasil Wawancara Siswa
Terkait Dampak Kebiasaan Bermain *Game Online* Terhadap Gaya Bahasa dan
Komunikasi Siswa SD Negeri 06 Sintang

A. Identitas Responden

Nama : JE
Umur : 11 Tahun
Kelas : VB
Tanggal : 2 Mei 2025

B. Peranyaan Wawancara Untuk Siswa

1. Apakah kamu sering bermain game online?
Jawab: Saya lebih sering nonton anime. Kalau bermain game online ml sama temen fire jarang sekali
2. Kapan waktu yang paling sering kamu gunakan untuk bermain game? (Pagi, siang, sore, malam)
Jawab: Sekolah saja, saya bermain kurang dari 1 jam
3. *Game online* apa yang kamu mainkan dan *Game online* apa saja yang paling sering kamu mainkan?
Jawab: mobile legends dan fire fire yang saya sering mainkan ml tapi saya jarang bermain game paling cuma sebentar
4. Apakah kamu bermain game sendirian atau bersama teman (online/mabar)?
Jawab: sendiri kadang diajak teman lebih sering diajak teman
5. Apakah waktu bermainmu dibatasi oleh orang tua?
Ya selalu dibatasi
6. Apakah kamu memiliki akses internet di rumah dan Jenis koneksi internet apa yang kamu gunakan? (Wi-Fi keluarga, paket data sendiri, atau hotspot dari orang tua?)
Saya memiliki wifi di rumah
7. Perangkat apa yang kamu gunakan untuk bermain game online? (HP, tablet, laptop, atau lainnya?)
handphone sendiri
8. Apa alasan kamu sering bermain game online? Karena seru, teman, bosan, ingin menang?
Kadang bosan kadang diajak teman saya

9. Apakah kamu bermain karena melihat *game online* dari media sosial, seperti YouTube, TikTok, atau Instagram?
dari Tik Tok saya melihat orang-orang banyak bibit kombo bermain game ml dan free fire sehingga saya tertarik juga
10. Apakah kamu pernah menggunakan kata-kata dari *game* saat berbicara dengan temanmu?
tidak pernah
11. Apakah kamu sering mendengar kata-kata kasar atau tidak sopan saat sedang bermain *game online*?
Pernah teman saya sering emosi dan berbicara kasar pada saat sedang bermain
12. Apakah kamu pernah berbicara kasar ke teman mu saat sedang bermain *game online* jika pernah kenapa kamu berbicara kasar pada saat bermain *game*?
tidak pernah kalau saya sedang emosi bermain game dan mendengar orang-orang didalam game online berkata kasar saya diam saja
13. Apakah orang tua pernah menegur kamu karena berbicara tidak sopan?
Ya pernah orang tua saya bilang tidak boleh berkata seperti itu terhadap orang lain gak sopan
14. Bagaimana biasanya kamu menyapa teman-temanmu saat bertemu di sekolah?
Hai, Paes
15. Apakah kamu sering marah saat kamu kalah bermain jika sering apakah kamu berhenti bermain atau kamu akan marah ke teman bermain mu?
Tidak pernah saya lebih baik berhenti saja dan melakukan kegiatan lain saja
16. Saat berbicara dengan guru, apakah kamu menggunakan bahasa yang sopan dan santun?
Ya selalu sopan
17. Pada saat kamu sedang bermain *game* bersama temanmu, apakah kamu menggunakan kata-kata yang sopan atau tidak kepada temanmu, jika pernah contoh bahasanya gimana?
tidak pernah
18. Apa yang kamu lakukan jika teman kamu berbicara dengan nada tinggi atau tidak sopan ke kamu? -
Saya bilang dengan berbicara seperti itu
19. Menurut kamu, apakah teman-teman di kelasmu berkomunikasi dengan baik dan saling menghargai?
Ada yang sopan dan ada yang tidak

Lampiran 8 Hasil Wawancara Orang Tua Siswa

Hasil Wawancara Orang Tua Siswa

Terkait Dampak Kebiasaan Bermain *Game Online* Terhadap Gaya Bahasa dan Komunikasi Siswa SD Negeri 06 Sintang

A. Identitas Responde

Nama : **MIRO**

Tanggal : **23 Mei 2025**

B. Peranyaan Wawancara Untuk Orang Tua Siswa

1. Apakah anak ibu sering bermain *game online*?
Ya sering, saya melihat anak saya bermain game
2. Seberapa sering anak ibu bermain dan dengan siapa anak anda bermain *game online*?
hampir setiap hari kadang sering sama marahin kadang biasa sendiri anak saya bermain kadang bersama teman didaun rumah
3. Kapan biasanya anak ibu bermain *game online*?
sore-sore kadang dimalam
4. Berapa jam biasa anak ibu bermain *game online*?
2 jam kadang lebih dari 3, 4 jam sering saya tegur tapi anak saya gak mendengarkan
5. Apakah dirumah ibu memiliki wifi?
Ya saya memiliki wifi sendiri
6. Apakah ibu membatasi anak bermain *game online*?
sering sekali saya batasin ya walaupun sering marah saat dibatasin
7. Apakah anak marah ketika ibu memberi batasan atau mendegur anak ketika sedang bermain *game online*?
sering sekali marah namun tetap berhenti bermain game online
8. Apakah ada dampak dari kebiasaan anak bermain *game online*?
anak jadi susah diatur lupa waktu lupa mengerjakan tugas
9. Gimana cara ibu mengontrol anak supaya tidak terlalu sering bermain *game online*?
dengan cara membatasi anak menggunakan handphone dan wifi
10. Apakah anak kurang memperhatikan ketika anda berbicara dengannya?
pada saat anak saya sedang bermain game online tidak memperhatikan ketika diajak berbicara

11. Apakah ibu merasa permainan *game online* memengaruhi cara anak anda berkomunikasi atau bersosialisasi dengan teman-teman di sekolah?
Sangat berpengaruh, karena dari kebiasaan anak bermain game dia sering berbicara kurang sopan apalagi pada saat bermain game bersama temannya.
12. Apakah anak sering sibuk menggunakan gadget didalam kamar sehari-hari?
Kadang kadang tapi lebih sering dikamarnya
13. Menurut ibu apa alasan utama anak anda suka bermain game?
Kamenurut saya dari temannya anak melihat temannya bermain dia pengen juga seperti temannya
14. Apakah anak ibu bermain *game online* karena pengaruh teman sebaya atau karena hal lain, seperti mengisi waktu luang atau mencari hiburan?
karena temannya
15. Gimana gaya bahasa anak ketika sedang bermain *game online* bersama teman – temannya?
kurang ya apa yang mereka sebutkan, mereka berbicara dengan bahasa yang kurang sopan dengan temannya menurut saya
16. Apakah anak ibu sering menggunakan bahasa yang kasar, sindiran, atau bercanda yang kurang tepat saat berbicara dengan keluarga atau teman?
sering kadang anak saya sering melawan pada saat dikarahin
17. Menurut ibu, apa yang bisa menjadi penyebab anak kurang memperhatikan saat berbicara? Apakah ada hal dari lingkungan atau kebiasaan bermain *game online*?
karena sibuk dengan handphone
18. Apakah ibu menyadari adanya perubahan dalam gaya bahasa anak anda ketika sering bermain *game online*?
ada akibat dari meniru gaya bahasa dari teman orang-orang didalam dan dari media sosial
19. Bagaimana reaksi ibu saat anak menggunakan gaya bahasa yang menurut ibu kurang pantas atau tidak sesuai dengan usianya?
saya tegur naschuti bahwa tidak sopan berbicara seperti ini
20. Apakah anak ibu sering mengatakan perkataan kasar saat sedang marah?
Pernah anak berbicara dengan nada yang tinggi nifaring
21. Bagaimana ibu menyikapi atau menanggapi saat anak berbicara kasar ketika emosi?
saya marahin
22. Bagaimana gaya komunikasi anak ibu saat berbicara dengan anggota keluarga di rumah? Apakah sopan dan terbuka?
kadang sopan kadang tidak netral

Hasil Wawancara Orang Tua Siswa

Terkait Dampak Kebiasaan Bermain *Game Online* Terhadap Gaya Bahasa dan Komunikasi Siswa SD Negeri 06 Sintang

A. Identitas Responden

Nama : LA

Tanggal : 23 Mei 2025

B. Peranyaan Wawancara Untuk Orang Tua Siswa

1. Apakah anak ibu sering bermain *game online*?
Ya. Sering. Saya melihat anak saya bermain *game online*
2. Seberapa sering anak ibu bermain dan dengan siapa anak anda bermain *game online*?
Hampir setiap hari mungkin karena kalau buat menggunakan hp hampir setiap hari, biasa sendiri saya lihat
3. Kapan biasanya anak ibu bermain *game online*?
malam, sore dan kadang-kadang sebelum dari sekolah
4. Berapa jam biasa anak ibu bermain *game online*?
3 jam sampai 4,5 jam mungkin ya karena saya melihat game terus yang dimainkan di dalam kamar
5. Apakah dirumah ibu memiliki wifi?
Ya saya memiliki wifi tidak ada dirumah
6. Apakah ibu membatasi anak bermain *game online*?
Ya selalu saya batasi kasih jaring agar tidak terlalu sering bermain saya bilang nanti lagi mainnya istirahat dulu
7. Apakah anak marah ketika ibu memberi batasan atau mendegur anak ketika sedang bermain *game online*?
Ya marah kadang-kadang karena mungkin masih pengor bermain
8. Apakah ada dampak dari kebiasaan anak bermain *game online*?
Anak jadi males lebih sering di kamar susah diajak berbicara
9. Gimana cara ibu mengontrol anak supaya tidak terlalu sering bermain *game online*?
Matikan wifi, penggunaan wifi biasanya saya batasi
10. Apakah anak kurang memperhatikan ketika anda berbicara dengannya?
Kadang-kadang kalau dia lagi bermain game atau menggunakan hp pasti anak jarang memperhatikan saya & saya sedang berbicara

11. Apakah ibu merasa permainan game online memengaruhi cara anak anda berkomunikasi atau bersosialisasi dengan teman-teman di sekolah?
Ya berpengaruh akibat dari bermain game online anak jadi lebih sering berbicara tidak sopan karena menurut teman-teman dari bermain game
12. Apakah anak sering sibuk menggunakan gadget didalam kamar sehari-hari?
Sering. Setiap hari anak bermain handphone di kamar. Kadang keluar juga bermain bersama teman-teman
13. Menurut ibu apa alasan utama anak anda suka bermain game?
Menurut saya dari teman dan sosial media
14. Apakah anak ibu bermain game online karena pengaruh teman sebaya atau karena hal lain, seperti mengisi waktu luang atau mencari hiburan?
dari teman-teman teman dan untuk hiburan anak butuh kesenangan anak supaya tidak bosan saja
15. Gimana gaya bahasa anak ketika sedang bermain game online bersama teman-temannya?
Keras suaranya seperti way maju mau lawan kedapun
16. Apakah anak ibu sering menggunakan bahasa yang kasar, sindiran, atau bercanda yang kurang tepat saat berbicara dengan keluarga atau teman?
Kadang. Sering kadang tidak normal saja
17. Menurut ibu, apa yang bisa menjadi penyebab anak kurang memperhatikan saat berbicara? Apakah ada hal dari lingkungan atau kebiasaan bermain game online?
karena sibuk menggunakan handphone
18. Apakah ibu menyadari adanya perubahan dalam gaya bahasa anak anda ketika sering bermain game online?
Ya ketika anak sedang bermain game online sering sekali anak berbicara yang kurang sopan dan bahasa kasar, hari
19. Bagaimana reaksi ibu saat anak menggunakan gaya bahasa yang menurut ibu kurang pantas atau tidak sesuai dengan usianya?
Saya marah. Saya tegur supaya anak tidak berbicara yang tidak pantas disebut
20. Apakah anak ibu sering mengatakan perkataan kasar saat sedang marah?
Sering. Namun kadang diam saja
21. Bagaimana ibu menyikapi atau menanggapi saat anak berbicara kasar ketika emosi?
Saya bilang supaya tidak melawan dan tidak berbicara kasar
22. Bagaimana gaya komunikasi anak ibu saat berbicara dengan anggota keluarga di rumah? Apakah sopan dan terbuka?
Netral kadang sopan namun kadang tidak

Hasil Wawancara Orang Tua Siswa

Terkait Dampak Kebiasaan Bermain *Game Online* Terhadap Gaya Bahasa dan Komunikasi Siswa SD Negeri 06 Sintang

A. Identitas Responden

Nama : tiJU

Tanggal : 23 Mei 2025

B. Peranyaan Wawancara Untuk Orang Tua Siswa

1. Apakah anak ibu sering bermain *game online*?
Yang saya lihat sering anak saya bermain game
2. Seberapa sering anak ibu bermain dan dengan siapa anak anda bermain *game online*?
hampir setiap hari terutama setelah sekolah selesai makan langsung ke kamar
3. Kapan biasanya anak ibu bermain *game online*?
Setelah sekolah, di malam dan pada saat libur sekolah
4. Berapa jam biasa anak ibu bermain *game online*?
Pernah sampai 4 jam lebih waktu itu, saya tegur dan saya ambil handphone nya
5. Apakah dirumah ibu memiliki wifi?
Ya saya memiliki wifi di rumah
6. Apakah ibu membatasi anak bermain *game online*?
Ya selalu saya batasi
7. Apakah anak marah ketika ibu memberi batasan atau mendegur anak ketika sedang bermain *game online*?
marah tidak tapi kelihatan kesal
8. Apakah ada dampak dari kebiasaan anak bermain *game online*?
anak jadi malas belajar dan berbicara kurang sopan dan mudah marah
9. Gimana cara ibu mengontrol anak supaya tidak terlalu sering bermain *game online*?
Jika anak saya berlebihan memainkan game online saya akan menyita hp nya supaya anak tidak terlalu lama dan takut
10. Apakah anak kurang memperhatikan ketika anda berbicara dengannya?
Kadang iya begitu ketika orang tua berbicara anak sibuk sendiri kadang tidak memperhatikan saat orang tua sedang berbicara dengan mereka

11. Apakah ibu merasa permainan *game online* memengaruhi cara anak anda berkomunikasi atau bersosialisasi dengan teman-teman di sekolah?
Ya saya merasa peribahasa seperti itu, orang-orang yang sering bermain game pasti berbicara kurang sopan sehingga anak-anak pun meniru bahasa bahasanya
12. Apakah anak sering sibuk menggunakan gadget didalam kamar seharian?
Ya sering kadang keluar juga bersama temannya dan ngumpul di ruang tamu bersama keluarga
13. Menurut ibu apa alasan utama anak anda suka bermain game?
Untuk mengisi waktu luang, atau karena pengosokan bermain karena melihat orang, apalagi di rumah sekarang ini
14. Apakah anak ibu bermain *game online* karena pengaruh teman sebaya atau karena hal lain, seperti mengisi waktu luang atau mencari hiburan?
Untuk hiburan saja karena bosan tidak ada pekerjaan
15. Gimana gaya bahasa anak ketika sedang bermain *game online* bersama teman-temannya?
Bahasa yang disebut kadang saya tidak mengerti apa yang mereka sebut kadang mengobrol nama hewan
16. Apakah anak ibu sering menggunakan bahasa yang kasar, sindiran, atau bercanda yang kurang tepat saat berbicara dengan keluarga atau teman?
Ya sering saat bercanda
17. Menurut ibu, apa yang bisa menjadi penyebab anak kurang memperhatikan saat berbicara? Apakah ada hal dari lingkungan atau kebiasaan bermain *game online*?
Sibuk sendiri
18. Apakah ibu menyadari adanya perubahan dalam gaya bahasa anak anda ketika sering bermain *game online*?
Ya ada gaya bahasa anak-anak sekarang sangat berbeda menggunakan bahasa yang gaul ketika berbicara, apalagi pada saat bermain game sendiri
19. Bagaimana reaksi ibu saat anak menggunakan gaya bahasa yang menurut ibu kurang pantas atau tidak sesuai dengan usianya?
Saya marahin biar anak itu dan takut tidak berbicara bahasa yang tidak sopan
20. Apakah anak ibu sering mengatakan perkataan kasar saat sedang marah?
Ya pernah bilang ini atau berbicara dengan nada yang kasar
21. Bagaimana ibu menyikapi atau menanggapi saat anak berbicara kasar ketika emosi?
Saya nasihat supaya tidak berbicara yang kasar dengan orang tua dan dengan teman-temannya
22. Bagaimana gaya komunikasi anak ibu saat berbicara dengan anggota keluarga di rumah? Apakah sopan dan terbuka?
Terbuka biasa saja namun terkesan tidak sopan menggunakan bahasa gaul bahasa anak muda sekarang

Hasil Wawancara Orang Tua Siswa
Terkait Dampak Kebiasaan Bermain *Game Online* Terhadap Gaya Bahasa dan
Komunikasi Siswa SD Negeri 06 Sintang

A. Identitas Responde

Nama : MA

Tanggal : 23 Mei 2025

B. Peranyaan Wawancara Untuk Orang Tua Siswa

1. Apakah anak ibu sering bermain *game online*?
Jarang. Sekali saya melihat anak saya bermain *Game online* tapi pernah juga saya melihat anak bermain *game*
2. Seberapa sering anak ibu bermain dan dengan siapa anak anda bermain *game online*?
Jarang
3. Kapan biasanya anak ibu bermain *game online*?
Seperti biasanya itu pun kadang-kadang
4. Berapa jam biasa anak ibu bermain *game online*?
Kurang dari 1 jam lebih lama dia nonton di Youtube dari pada bermain *game*
5. Apakah dirumah ibu memiliki wifi?
Ya saya memiliki wifi dirumah
6. Apakah ibu membatasi anak bermain *game online*?
Selalu saya batasi saya bilang jangan terlalu lama bermain *game* atau menggunakan hp karena ada pekerjaan lain
7. Apakah anak marah ketika ibu memberi batasan atau menegur anak ketika sedang bermain *game online*?
Tidak kalau saya lihat mungkin ingin marah tapi ini dari kebiasaan anak
8. Apakah ada dampak dari kebiasaan anak bermain *game online*?
Tidak karena anak saya sering jarang bermain *game* mungkin dari sering bermain hp membuat anak lupa waktu
9. Gimana cara ibu mengontrol anak supaya tidak terlalu sering bermain *game online*?
saya batasi anak menggunakan handphone dan wifi
10. Apakah anak kurang memperhatikan ketika anda berbicara dengannya?
Jarang.. anak saya selalu mendengarkan ketika saya berbicara

11. Apakah ibu merasa permainan *game online* memengaruhi cara anak anda berkomunikasi atau bersosialisasi dengan teman-teman di sekolah?
Ya menurut saya *game online* memberi pengaruh buruk terutama pada akhlak mereka yang sering bermain *game* sering berbicara kasar
12. Apakah anak sering sibuk menggunakan gadget didalam kamar sehari-hari?
Kadang kadang waktu pulang sekolah anak cuma sebentar menggunakan hp anda tidur kalau tidak mengerjakan tugas
13. Menurut ibu apa alasan utama anak anda suka bermain *game*?
di ajak temannya
14. Apakah anak ibu bermain *game online* karena pengaruh teman sebaya atau karena hal lain, seperti mengisi waktu luang atau mencari hiburan?
karena hiburan saja
15. Gimana gaya bahasa anak ketika sedang bermain *game online* bersama teman – temannya?
saya jarang mendengar atau melihat mereka bermain *game* saya melihat ketika anak bermain *game* diam saja saya lihat tidak berbicara
16. Apakah anak ibu sering menggunakan bahasa yang kasar, sindiran, atau bercanda yang kurang tepat saat berbicara dengan keluarga atau teman?
Tidak pernah
17. Menurut ibu, apa yang bisa menjadi penyebab anak kurang memperhatikan saat berbicara? Apakah ada hal dari lingkungan atau kebiasaan bermain *game online*?
mungkin karena sibuk sendiri atau lagi marah dan kesal
18. Apakah ibu menyadari adanya perubahan dalam gaya bahasa anak anda ketika sering bermain *game online*?
Tidak ada
19. Bagaimana reaksi ibu saat anak menggunakan gaya bahasa yang menurut ibu kurang pantas atau tidak sesuai dengan usianya?
saya akan menegurnya
20. Apakah anak ibu sering mengatakan perkataan kasar saat sedang marah?
jarang... anak lebih bediam
21. Bagaimana ibu menyikapi atau menanggapi saat anak berbicara kasar ketika emosi?
saya marahin dan ditegur
22. Bagaimana gaya komunikasi anak ibu saat berbicara dengan anggota keluarga di rumah? Apakah sopan dan terbuka?
biasa saja

Hasil Wawancara Orang Tua Siswa

Terkait Dampak Kebiasaan Bermain *Game Online* Terhadap Gaya Bahasa dan Komunikasi Siswa SD Negeri 06 Sintang

A. Identitas Responden

Nama : AN

Tanggal : 23 Mei 2025

B. Peranyaan Wawancara Untuk Orang Tua Siswa

1. Apakah anak ibu sering bermain *game online*?
Sering kadang-kadang lebih mesering nonton di Tiktok dari pada bermain game online
2. Seberapa sering anak ibu bermain dan dengan siapa anak anda bermain *game online*?
Sangat kurang saya tidak waktu tertentu saja
3. Kapan biasanya anak ibu bermain *game online*?
Siang kadang tidak bermain game online
4. Berapa jam biasa anak ibu bermain *game online*?
di bawah 1 jam lebih dari itu bermain sosia media lainya
5. Apakah dirumah ibu memiliki wifi?
Ya ada
6. Apakah ibu membatasi anak bermain *game online*?
Ya saya batasiin
7. Apakah anak marah ketika ibu memberi batasan atau menegur anak ketika sedang bermain *game online*?
Tidak marah
8. Apakah ada dampak dari kebiasaan anak bermain *game online*?
Menurut saya dampaknya buruknya salah satu anak malas belajar dan bisa mengubah cara mereka berbicara
9. Gimana cara ibu mengontrol anak supaya tidak terlalu sering bermain *game online*?
Membatasi dan membatasi penggunaan handphone terlalu lama
10. Apakah anak kurang memperhatikan ketika anda berbicara dengannya?
Tidak anak selalu memfokuskan ketika saya sedang berbicara

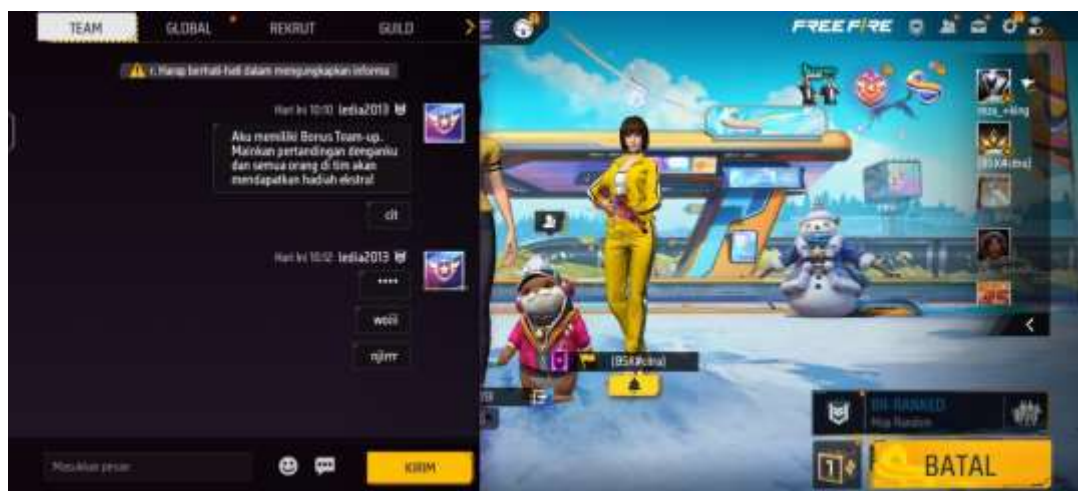
11. Apakah ibu merasa permainan *game online* memengaruhi cara anak anda berkomunikasi atau bersosialisasi dengan teman-teman di sekolah?
Ya saya merasa berpengaruh biasa menyebarkan anak kecondongan bermain game maknanya saya selalu membatasi anak bermain game online.
12. Apakah anak sering sibuk menggunakan gadget didalam kamar sehari-hari?
Jarang cuma bedong-bedong saja
13. Menurut ibu apa alasan utama anak anda suka bermain game?
Karena pengaruh dari media sosial
14. Apakah anak ibu bermain *game online* karena pengaruh teman sebaya atau karena hal lain, seperti mengisi waktu luang atau mencari hiburan?
Mungkin karena bosan dan untuk hiburan anak
15. Gimana gaya bahasa anak ketika sedang bermain *game online* bersama teman-temannya?
Jarang tua karena jarang bermain game online
16. Apakah anak ibu sering menggunakan bahasa yang kasar, sindiran, atau bercanda yang kurang tepat saat berbicara dengan keluarga atau teman?
Jarang, tidak pernah
17. Menurut ibu, apa yang bisa menjadi penyebab anak kurang memperhatikan saat berbicara? Apakah ada hal dari lingkungan atau kebiasaan bermain *game online*?
Karena sibuk sendiri
18. Apakah ibu menyadari adanya perubahan dalam gaya bahasa anak anda ketika sering bermain *game online*?
Tidak karena jarang bermain game online
Mungkin berubah karena media sosial tiktok dan perubahan zaman
19. Bagaimana reaksi ibu saat anak menggunakan gaya bahasa yang menurut ibu kurang pantas atau tidak sesuai dengan usianya?
Saya tegur dan nasehati
20. Apakah anak ibu sering mengatakan perkataan kasar saat sedang marah?
Jarang lebih cedingan
21. Bagaimana ibu menyikapi atau menanggapi saat anak berbicara kasar ketika emosi?
saya nasehati dan ditegur bilang bahwa bahasa itu tidak pantas untuk dia sebut
22. Bagaimana gaya komunikasi anak ibu saat berbicara dengan anggota keluarga di rumah? Apakah sopan dan terbuka?
Sopan - sopan saja

Lampiran 9 Tangkapan Layar Siswa Bermain *Game Online*

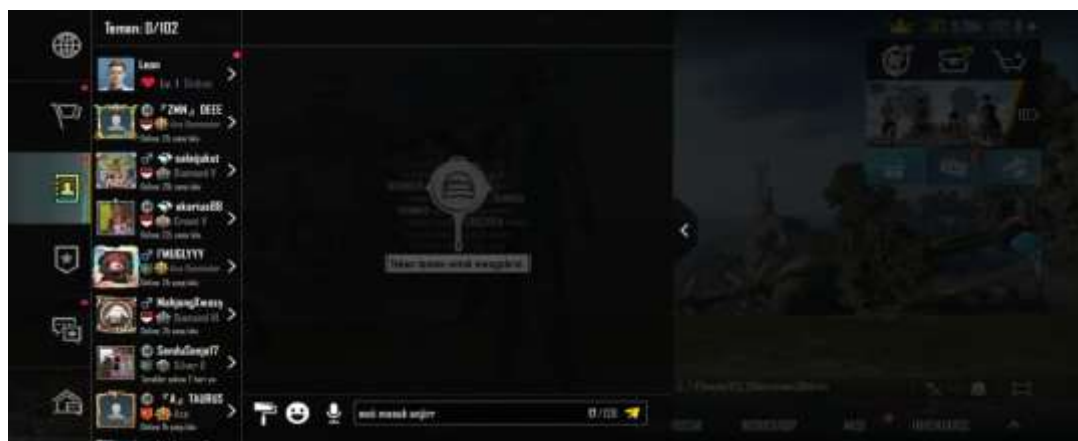
1. Mobile Legends



2. Free Fire



3. PUBG



Lampiran 10 Hasil Analisis Data Angket Penelitian

No	Pertanyaan	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8	R9	R10	R11	R12	R13	R14	R15	R16	R17	R18	R19	R20	R21	R22	R23	S	SR	J	TP	%S	%SR	%J	%TP									
1	P1	3	3	3	2	3	2	3	4	3	4	2	3	3	3	3	3	4	4	3	2	3	3	3	4	15	4		17,39	65,21	17,39										
2	P2	2	1	1	1	4	1	2	1	3	4	1	1	1	2	2	3	4	1	1	1	1	3	3	3	4	4	12	13,04	17,39	17,39	52,17									
3	P3	1	1	1	1	1	1	2	3	1	1	2	1	1	1	1	1	1	1	1	2	1	2	1		1	4	18		4,348	17,39	78,26									
4	P4	2	1	1	1	1	1	2	3	2	3	1	1	1	1	2	2	4	2	1	2	2	2	1	1	2	9	11	4,348	8,696	39,13	47,83									
5	P5	1	1	1	1	1	1	1	2	1	3	1	1	1	1	1	1	1	1	2	1	1	1	1		1	2	20		4,348	8,696	86,96									
6	P6	4	3	3	3	2	3	3	4	3	4	2	3	4	4	3	4	3	4	4	4	4	4	4	12	9	2		52,17	39,13	8,696										
7	P7	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	1	1	2	1	1	1	3	1	1	1	1	1	2		1	3	19		4,348	13,04	82,61									
8	P8	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	23				100												
9	P9	3	2	2	2	1	2	2	3	3	4	1	2	2	2	2	3	4	3	2	1	2	2	2	2	5	13	3	8,696	21,74	56,52	13,04									
10	P10	4	4	3	3	2	3	3	4	3	3	3	3	3	3	1	3	3	4	3	3	4	3	3	5	16	1	1	21,74	69,57	4,348	4,348									
	jumlah S	25	21	20	19	20	19	23	29	24	32	18	20	22	22	20	25	31	25	22	21	23	25	24																	
	Skor Maks M	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40																	
	%	62,5	53	50	47,5	50	48	57,5	73	60	80	45	50	55	55	50	63	78	62,5	55	53	58	63	60																	
	%Rata2	57,60869565																																							

Lampiran 11 Dokumentasi



Foto Pada Saat Observasi Siswa



Foto Siswa Menggisi Angket



Foto Wawancara Guru Kelas V



Foto Wawancara Siswa Berinsial MF



Foto Wawancara Siswa EU



Foto Wawancara Siswa Berinsial GL



Foto Wawancara Siswa Berinisial JE



Foto Wawancara Siswa Berinisial DZ



Foto Wawancara Orang Tua Siswa yang Berinisial RO



Foto Wawancara Orang Tua Siswa yang Berinisial LA



Foto Wawancara Orang Tua Siswa yang Berinisial JU



Foto Wawancara Orang Tua Siswa yang Berinisial MA



Foto Wawancara Orang Tua Siswa yang Berinisial AN

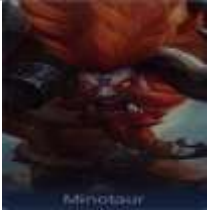
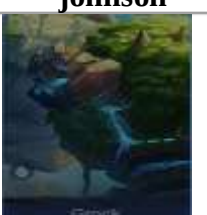
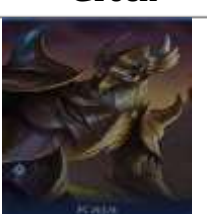
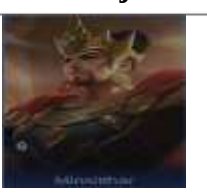
Lampiran 12 Surat Izin Penelitian

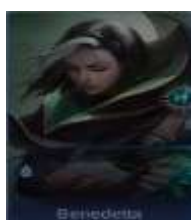
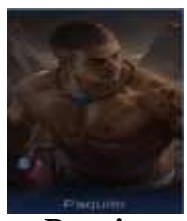
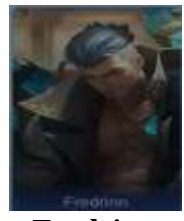
	PERKUMPULAN BADAN PENDIDIKAN KARYA BANGSA STKIP PERSADA KHATULISTIWA SINTANG PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU/SEKOLAH DASAR SINTANG-KALIMANTAN BARAT Jl. Pertamina Sengkuang Km.4, Kotak Pos 126, Telp. (0565)2022386, 2022387 Email: pgsdpersadakhatulistiwa@yahoo.co.id Website: http://pgsd.stkippersada.ac.id/									
<table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 30%;">Nomor</td> <td>: 065/B5/G1/V/2025</td> </tr> <tr> <td>Lampiran</td> <td>: -</td> </tr> <tr> <td>Perihal</td> <td>: Ijin Penelitian</td> </tr> </table>			Nomor	: 065/B5/G1/V/2025	Lampiran	: -	Perihal	: Ijin Penelitian		
Nomor	: 065/B5/G1/V/2025									
Lampiran	: -									
Perihal	: Ijin Penelitian									
Kepada Yth. Kepala SD Negeri 06 Sintang Kecamatan Sintang, Kabupaten Sintang di tempat										
Dengan Hormat, Berkenaan dengan Tugas Akhir (Skripsi) mahasiswa, kami mohon kepada Ibu memberikan izin kepada:										
<table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 30%;">Nama</td> <td>: Tia Tira</td> </tr> <tr> <td>Nomor Induk Mahasiswa</td> <td>: 2112061921</td> </tr> <tr> <td>Jurusan</td> <td>: Ilmu Pendidikan</td> </tr> <tr> <td>Program Studi</td> <td>: Pendidikan Guru Sekolah Dasar</td> </tr> </table>			Nama	: Tia Tira	Nomor Induk Mahasiswa	: 2112061921	Jurusan	: Ilmu Pendidikan	Program Studi	: Pendidikan Guru Sekolah Dasar
Nama	: Tia Tira									
Nomor Induk Mahasiswa	: 2112061921									
Jurusan	: Ilmu Pendidikan									
Program Studi	: Pendidikan Guru Sekolah Dasar									
Untuk melakukan penelitian di Sekolah yang Ibu pimpin, dengan judul Penelitian: "Analisis Dampak Kebiasaan Bermain Game Online Terhadap Gaya Bahasa Dan Komunikasi Siswa Kelas V SD Negeri 06 Sintang" . Adapun tanggal dan waktu penelitian sepenuhnya adalah hasil koordinasi kedua belah pihak.										
Demikian surat ijin penelitian ini kami sampaikan, atas perhatian dan kerja sama Ibu kami ucapkan terima kasih.										
Mengetahui; Ketua STKIP Persada Khatulistiwa  Didin Syafuruddin, S.P., M.Si. NUPTK. 4538744645200012	Sintang, 8 Mei 2025 Ketua Program Studi PGSD  Eliana Yunita Seran, M.Pd. NUPTK. 1960762660300002									

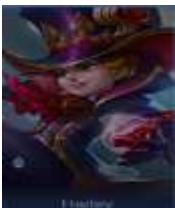
Lampiran 13 Surat Keterangan Penelitian

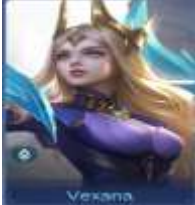
	PEMERINTAH KABUPATEN SINTANG SEKOLAH DASAR NEGERI 06 SINTANG TERAKREDITASI A NSS. 101130404006 NSB. 112080312006 NIS. 100060 NPSN. 30102336 Alamat : Jln. M. Saad Telp. (0565) 23538 Kecamatan Sintang 78611									
<u>SURAT KETERANGAN</u> Nomor : 421.1/ /SD.06 – A/2025										
Yang bertanda tangan di bawah ini : <table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 30%;">Nama</td> <td>: Emiliana Minarni, S.Ag</td> </tr> <tr> <td>NIP</td> <td>: 197105141998072001</td> </tr> <tr> <td>Pangkat/gol</td> <td>: Pembina / 1Va</td> </tr> <tr> <td>Jabatan</td> <td>: Kepala SDN 06 Sintang</td> </tr> </table>			Nama	: Emiliana Minarni, S.Ag	NIP	: 197105141998072001	Pangkat/gol	: Pembina / 1Va	Jabatan	: Kepala SDN 06 Sintang
Nama	: Emiliana Minarni, S.Ag									
NIP	: 197105141998072001									
Pangkat/gol	: Pembina / 1Va									
Jabatan	: Kepala SDN 06 Sintang									
Dengan ini menerangkan bahwa : <table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 30%;">Nama</td> <td>: Tia Tira</td> </tr> <tr> <td>Nim</td> <td>: 2112061921</td> </tr> <tr> <td>Jurusan</td> <td>: Ilmu Pendidikan</td> </tr> <tr> <td>Program studi</td> <td>: Pendidikan Guru Sekolah Dasar (PGSD)</td> </tr> </table>			Nama	: Tia Tira	Nim	: 2112061921	Jurusan	: Ilmu Pendidikan	Program studi	: Pendidikan Guru Sekolah Dasar (PGSD)
Nama	: Tia Tira									
Nim	: 2112061921									
Jurusan	: Ilmu Pendidikan									
Program studi	: Pendidikan Guru Sekolah Dasar (PGSD)									
Bahwa yang bersangkutan di ijin untuk melaksanakan penelitian guna untuk menyelesaikan tugas akhir/skripsi di SD Negeri 06 sintang. Demikian surat keterangan ini di buat untuk dapat di pergunakan sebagaimana mestinya.										
Sintang. 15 Mei 2025 Kepala Sekolah SD Negeri 06 Sintang  Emiliana Minarni, S.Ag NIP. 197105141998072001										

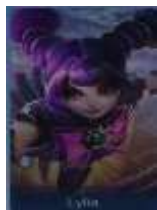
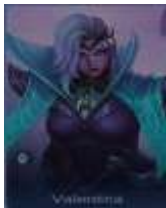
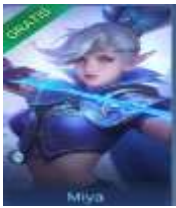
Lampiran 14 Nama – Nama Tokoh di Game Mobile Legends

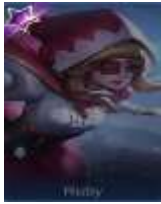
No	Nama Hero	No	Nama Hero	No	Nama Hero
1	 Franco	2	 Tigreal	3	 Minotaur
4	 Uranus	5	 Belerick	6	 Alice
7	 Akai	8	 Lolita	9	 johnson
10	 Hilda	11	 Gatotkaca	12	 Grock
13	 Argus	14	 Jawhead	15	 Kaja
16	 Aldous	17	 Leomord	18	 Minsitthar

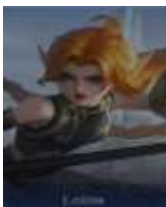
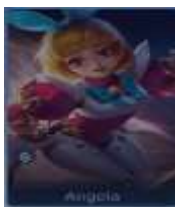
19	 Guinevere	20	 Terizla	21	 x.Brog
22	 Masha	23	 Yu Zhong	24	 Benedetta
25	 Khaleed	26	 Barats	27	 Paquito
28	 Phoveus	29	 Yin	30	 Fredrinn
31	 Arlott	32	 Cici	34	 Suyou
35	 Lukas	36	 Saber	37	 Alucard

38	 Zilong	39	 Lestey	40	 Aamon
41	 Karina	42	 Fanny	43	 Hayabusa
44	 Natalia	45	 Yi Sun-Shin	46	 Harley
47	 Lancelot	48	 Helcurt	49	 Gusion
50	 Selena	51	 Hanzon	52	 Kadita
53	 Ling	54	 Benedetta	55	 Mathilda

56	 Joy	57	 Arlott	58	 Nolan
59	 Suyou	60	 Vexana	61	 Nana
62	 Vale	63	 Julian	64	 Balmond
65	 Bane	67	 Eudora	68	 Kagura
69	 Cyclops	70	 Aurora	71	 Harley
72	 Zhask	73	 Pharsa	74	 Valir

75	 Change	76	 Selena	77	 Lunox
78	 Kimmy	79	 Harith	80	 Kadita
81	 Faramis	82	 Esmeralda	83	 Lyaia
84	 Cecilion	85	 Lou Yi	86	 Yve
87	 Valentina	88	 Xavier	89	 Novaria
90	 Zhuxin	91	 Miya	92	 Layla

93	 Hanabi	94	 Lestey	95	 Ruby
96	 Clint	97	 Karrie	98	 Melissa
99	 Bruno	100	 Moskov	101	 Roger
102	 Irithel	103	 Claude	104	 Granger
105	 Wanwan	106	 Popol & Kupa	107	 Brody
108	 Beatrix	109	 Natan	110	 Edith

111		112		113	
	Ixia		Minotaur		Estes
114		115		116	
	Rafaela		Lolita		Angela
117		118		119	
	Diggie		Camelia		Floryn
120		121		122	
	Chip		Freya		Sun
123		124		125	
	Gord		Odette		Martis
126		127		128	
	Aulus		Lapu lapu		Beatrix

Nama Karakter Game Online di PUBG

Nama karakter PUBG	
 SARA	 ANDY
 ANNA	 CARLO
 VICTOR	

Nama – Nama Karakter di Game Online Free Fire

1	Shirou 	2	Chorono 
3	Dasha 	4	K 
5	Jai 	6	Laqueta 
7	Kelly 	8	Hayato 
9	Moco 	10	Steffie 
11	Misha 	12	Maxim 

13	Andrew 	14	Caroline 
15	Laura 	16	Rafael 
17	Alok 	18	Jota 
19	Clu 	20	Wolfrah 
21	Alvaro 	22	Antonio 
23	Paloma 	24	Miguel 

25	Nikita 	26	Kapella 
27	Joseph 	28	Notora 
29	A124 	30	Kla 
31	Wukong 	32	Olivia 
33	Ford 	34	Shani 
35	A-patora 	36	Xayne 

37	Adam 	38	Hormer 
39	Iris 	40	J mitri 
41	d-bee 	42	Kenta 
43	Leon 	44	Luna 
45	Maro 	46	Nairi 
47	Otho 	48	Skyler 

49	Sverr 	50	Tatsuya 
51	Dimitra 	52	Thiva 

RIWAYAT HIDUP



Tia Tira lahir di Empunak pada tanggal 9 juni 2002. Anak pertama dari tiga bersaudara. Ayah bernama Ajan Saputra dan Ibu bernama Nora Roslinda. Peneliti memulai pendidikan Dasar di SD Negeri 12 Bekuan Luyang dan selesai pada tahun 2015. Selanjutnya, peneliti melanjutkan pendidikan di SMP Negeri 1 Ketungau Hulu dan selesai pada tahun 2018, melanjutkan lagi pada jenjang menengah atas ditempuh di SMA Negeri 1 Ketungau Hulu dan selesai pada tahun 2021. Setelah pendidikan menengah peneliti melanjutkan studi di Sekolah Tinggi Keguruan dan Ilmu Pendidikan (STKIP) Persada Khatulistiwa Sintang, Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar (PGSD). Selama menempuh pendidikan di STKIP Persada Khatulistiwa Sintang, peneliti aktif dalam berbagai kegiatan organisasi diantara mengikuti unit kegiatan mahasiswa (UKM) Wajib Persekutuan mahasiswa Kristen (PMK) Serta menjadi anggota pengurus PMK pada divisi PSDM, dan menjadi bagian dari ukm pilihan yaitu ukm olahraga, khususnya di divisi Badminton.