

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan di SD Negeri 14 Batu Ampar tentang Pengembangan Media Permainan Ular Tangga pada Pembelajaran IPAS di Kelas IV, diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Pengembangan Media Permainan Ular Tangga pada Pembelajaran IPAS di Kelas IV SD Negeri 14 Batu Ampar yaitu menggunakan model pengembangan ADDIE yang terdiri dari 5 tahapan yaitu analisis, desain, pengembangan, implementasi dan evaluasi
2. Kelayakan Media Permainan Ular Tangga pada Pembelajaran IPAS di Kelas IV SD Negeri 14 Batu Ampar diketahui setelah dilakukannya uji validasi. Kelayakan digunakan sebagai acuan sebelum media di uji coba. Proses mengetahui kelayakan adalah dengan uji validasi. Uji validasi dilakukan oleh 3 validator yang diperoleh nilai rata-rata 95% yang artinya media permainan Ular Tangga dikategorikan valid atau layak digunakan.

Media pembelajaran adalah komponen sumber belajar yang dapat mengandung materi intruksional di lingkungan siswa yang memotivasi siswa untuk belajar. Sumber belajar terdiri atas sumber-sumber yang mendukung proses pembelajaran siswa termasuk sistem penunjang, materi dan lingkungan pembelajaran. Sumber belajar mencakup segala yang tersedia untuk membantu individu belajar dan menunjukkan kemampuan dan kompetesinya. Media pembelajaran juga dapat dimaknai sebagai alat

yang membawa pesan dan informasi antara guru dan siswa. Penggunaan media dalam aktivitas pembelajaran dapat dilakukan secara individu maupun kelompok.

Media permainan Ular Tangga ini terbuat dari bahan dasar banner ukuran 50m x 50m. Media ini terdiri dari beberapa komponen diantaranya pion, dadu, petunjuk permainan. Pembuatan media permainan Ular Tangga ini sudah memperhatikan aspek-aspek media pembelajaran. Aspek-aspek media pembelajaran yang terdiri dari tingkat keawetan dan kelayakan.

B. Keterbatasan Produk

Keterbatasan pada media pembelajaran ular tangga yaitu:

- 1) waktu pengumpulan media ular tangga pada tanggal 5 september hari kamis,
- 2) materi yang terdapat dalam media hanya terbatas untuk siswa kelas IV sekolah dasar sehingga perlu dikembangkan lagi.

C. Saran

Saran Pemanfaatan Produk Saran pemanfaatan produk pengembangan media Ular Tangga diantaranya sebagai berikut:

- a. Peserta didik diharapkan lebih serius dalam mengikuti kegiatan pembelajaran dan memanfaatkan atau menggunakan media sebaik mungkin.
- b. Peserta didik diharapkan lebih aktif dan antusias dalam kegiatan pembelajaran.