

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

A. Kesimpulan tentang produk

Produk yang berupa media interaktif menggunakan model pembelajaran *somatic auditori visual intellectual* (SAVI) berbasis menggunakan komputer/laptop/HP pada materi klasifikasi makhluk hidup di SMA Immanuel Sintang, telah berhasil dikembangkan dan dikategorikan layak.

1. Kevalidan kelayakan bahan ajar media interaktif menggunakan model pembelajaran *somatic auditori visual intellectual* (SAVI) berbasis penggunaan komputer/laptop/HP pada materi klasifikasi makhluk hidup di SMA Immanuel Sintang, dari hasil penilaian validator materi sebesar 92 % dan dinyatakan sangat layak tidak perlu revisi
2. Kevalidan uji keterbacaan bahan ajar media interaktif menggunakan model pembelajaran *somatic auditori visual intelektual* (SAVI) berbasis penggunaan komputer/laptop/HP pada materi klasifikasi makhluk hidup di SMA Immanuel Sintang, dari penilaian siswa kelas XI sebanyak 9 orang yang memiliki nilai sebesar 90,75%.
3. Hasil revisi bahan ajar media interaktif menggunakan model pembelajaran *somatic auditori visual intellectual* (SAVI) berbasis penggunaan komputer/laptop/HP pada materi klasifikasi makhluk hidup di SMA Immanuel Sintang, hasil revisi dari validator ahli

materi memiliki beberapa revisi seperti model SAVI di munculkan di media interaktif, dan penulisan masih di temukan tidak spasi, sedangkan validator dari ahli media ikon bottom disesuaikan, *background* disesuaikan agar tidak kontras dibuka di hp/laptop, hasil revisi dari praktisi pendidikan yaitu masih di temukan salah ketik dan kurang spasi, sedangkan hasil revisi uji keterbacaan siswa tambahkan bunga pada *background* bagian bawah, animasi manusia, dan perbesar tulisan.

B. Keterbatasan hasil penelitian

Keterbatasan hasil penelitian ini adalah

- 1) Media interaktif ini hanya bisa di akses menggunakan internet
- 2) Media interaktif ini hanya bisa dibuka dengan aplikasi canva atau google
- 3) Penelitian hanya sampai di tahap pengembangan tidak sampai tahap implimentasi dan Evaluasi.

C. Implikasi hasil penelitian

Pengembangan bahan ajar menggunakan media interaktif pada model pembelajaran *somatic auditori visual intellectual* (SAVI) memiliki implikasi sebagai berikut:

- 1) Media interaktif merupakan salah satu alternatif untuk menambah minat belajar siswa, media interaktif telah teruji kelayakanya, maka sebaiknya media interaktif di gunakan dalam pembelajaran di kelas.

- 2) Pada penelitian, ini peneliti menggunakan aplikasi canva sebagai pembuatan media interaktif
- 3) Penggunaan media interaktif ini berbasis komputer/laptop/HP dan menggunakan jaringan internet.

D. Saran

Media interaktif pada model pembelajaran *somatic auditori visual intellectual* (SAVI) berbasis menggunakan komputer/laptop/HP ini dalam pembelajaran dapat memperhartikan beberapa hal sebagai berikut ini:

- 1) Bagi peneliti yang menggunakan aplikasi canva harus terbaru dan terupdate sehingga memudahkan dalam membuat desain media interaktif
- 2) Bagi guru maupun peneliti yang menggunakan aplikasi canva untuk pembuatan latihan siswa atau quiz menggunakan embed dari aplikasi quizizz biar memudahkan menginteraktifkan soal atau quiz.
- 3) Bagi guru yang menggunakan media interaktif lebih efesien di bandingkan hanya menggunakan buku paket tebal saja.
- 4) Bagi guru maupun peneliti dalam pembuatan desain media interaktif ini harus bisa menentukan tema, bentuk huruf, dan background yang akan digunakan dalam media interaktif.